

- Lay out all five hedgehogs. Show that the top color of each hedgehog matches its nose. Have the child say each color name. Then, ask the child to bring you the hedgehogs in a modified rainbow order (red, orange, green, blue, violet).
- Line up three Spikes of different colors. Have the child look away as you put one inside the tree house and close the top. Can the child identify which Spike is missing? Try this memory activity with different amounts and colors.
- After covering colors, integrate numbers into the learning by asking questions such as the following: "Which color Spike has the number 1 (then 2, 3, and so on)? Which number is the largest?"

Activities:

- Who's that hiding inside the tree house? It's Spike—five of them! These inviting forest friends are ready to teach your child all about colors, numbers, shapes, tactile and fine-motor play, and much more. To reinforce these essential early childhood skills and build higher-level thinking, ask follow-up questions during play: "How do you know? What made you think that? How did you figure it out?" Hide-and-seek, stack-and-match play gets an educational spin thanks to the always reliable Spike!
- Includes:
- 1 Two-piece tree house with textured top
- 5 Mini Spikes with 5 textured tops in 5 colors, numbers & shapes



Learning
Resources®

LER 9104
months
meses
mois
monaten
18+

Spike the fine motor Hedgehog™ Sensory Tree House

Casita del árbol para juegos sensoriales • Cabane sensorielle dans les arbres • Sensorik-Baumhaus



Activity Guide

Guía de actividades • Guide d'activités • Spielvorschläge

- The hedgehogs' textured tops introduce tactile awareness. Let children feel and describe the textures to build sensory vocabulary, such as *rough*, *smooth*, *bumpy*, and so on. After naming and talking about the textures, play a hide-and-seek texture game. Place all the Spike figures inside the treehouse. Can the child identify each texture through touch alone?
- Point to the different shapes on the five hedgehogs and name them, one by one. Now, have the child name them. When they name a shape correctly, they can place that hedgehog inside the tree house. Once all five hedgehogs are hidden away, try this: ask the child to bring one hedgehog back, name the shape on its top, and identify the number.
- Go on a shape scavenger hunt! Find something square, circular, triangular, and hexagonal around the house. For remediation, always say the shape name to confirm a match.
- Want to take Spike to new heights? The hedgehogs are stackable, so build up! See how high you can go!



Learning
Resources®

Learn more about our products
at LearningResources.com



© Learning Resources, Inc., Vernon Hills, IL, US
Learning Resources Ltd., Bergen Way,
King's Lynn, Norfolk, PE30 2JG, UK
Please retain the package for future reference.
Made in China. LRM9104-GUD

Hecho en China. Conserva el envase para futuras consultas.
Fabriqué en Chine. Veuillez conserver l'emballage.
Hergestellt in China. Bitte Verpackung gut aufbewahren.

Incluye:

- 1 casita en un árbol de dos piezas con tapa con textura
- 5 minierizos Spike cuyas púas tienen 5 texturas, colores, números y formas distintas

¿Quién es ese que se esconde dentro de la casita del árbol? Es Spike, ¡o cinco Spikes! Estos atractivos amiguitos del bosque están listos para enseñarle a tu pequeño todo sobre los colores, los números, las formas, los juegos para desarrollar la motricidad fina, los juegos táctiles y muchas cosas más. Para reforzar estas aptitudes básicas en el aprendizaje del niño y ayudarlo a desarrollar un razonamiento más avanzado, puedes formular preguntas de seguimiento durante el juego: «¿Cómo lo sabes? ¿Qué te ha hecho pensar eso? ¿Cómo lo has averiguado?» El juego del escondite y las actividades de apilar y relacionar adquieren un toque didáctico gracias a Spike, nuestro erizo de confianza.

Actividades:

- Coloca los cinco erizos a la vista. Muéstrale que el color de las púas de cada erizo es el mismo que el color de su nariz. Pídele que diga el nombre de cada color. A continuación, pídele que te traiga los erizos y los coloque en el orden de los colores del arcoíris: rojo, naranja, verde, azul, morado.
- Coloca tres erizos Spike de distintos colores en una fila. Pídele que mire hacia otro lado mientras introduces un erizo en la casita del árbol y la cierras con la tapa. ¿Es capaz de identificar el erizo Spike que falta? Prueba esta actividad de memoria con distintas cantidades y con erizos de distintos colores.
- Una vez que ya haya aprendido los colores, introduce los números haciéndole preguntas como las que siguen a continuación: «¿De qué color es el erizo Spike que tiene el número 1 (y luego el 2, 3, y así sucesivamente)?» ¿Qué número es mayor?»
- Gracias a las texturas de las púas de los erizos, los niños adquirirán conciencia del tacto. Deja que los pequeños toquen y describan las distintas texturas para que aprendan vocabulario para designar los sentidos con palabras como *rugoso, suave, con bultos*, etc. Una vez que hayáis nombrado y comentado las distintas texturas podéis jugar al juego del escondite con texturas. Introduce todos los erizos Spike en la casita del árbol. ¿Será capaz el niño identificar cada textura ayudándose únicamente del tacto?
- Señala con el dedo las distintas formas sobre las púas de los erizos y nómbralas, una por una. Ahora, pide al niño que las nombre. Cuando digan correctamente el nombre de una de las formas, pueden introducir ese erizo en la casita del árbol. Una vez que los cinco erizos estén guardados, intentad hacer lo siguiente: pide al niño que saque el erizo con una forma en concreto y que identifique el número del erizo.
- ¡Organiza una expedición para buscar formas! En casa, busca un objeto cuadrado, otro circular, otro triangular y uno hexagonal. Cada vez que el niño encuentre una forma que coincida con la de algún erizo, decid el nombre el alto para asentar conocimientos.
- ¿Quieres alcanzar nuevas cotas con Spike? Los erizos son apilables, así que ¡ponte a apilar! ¿Qué altura alcanzará tu construcción?

Comprend :

- 1 cabane dans les arbres en deux parties avec toit texturé
- 5 mini hérissons Spike avec 5 dos texturés de 5 couleurs, chiffres et formes différents

Qui se cache dans la cabane ? C'est Spike, enfin cinq Spike ! Ces chaleureux amis de la forêt sont prêts à enseigner à votre enfant tout ce qu'il doit connaître sur les couleurs, les chiffres, les formes, le jeu tactile et de motricité fine et bien plus encore. Afin de renforcer ces compétences fondamentales de la petite enfance et développer des capacités de réflexion plus approfondies, posez les questions suivantes lors du jeu : « Comment le sais-tu ? Pourquoi penses-tu cela ? Comment es-tu arrivé(e) à cette conclusion ? » On peut toujours compter sur Spike pour ajouter une touche pédagogique au jeu de cache-cache et d'empilage et d'association classique !

Activités :

- Disposez les cinq hérissons devant vous. Montrez que la couleur du dos de chaque hérisson correspond à celle de son nez. Demandez à l'enfant de dire le nom de chaque couleur. Demandez-lui ensuite de vous apporter les hérissons dans l'ordre pour former un arc-en-ciel (rouge, orange, vert, bleu, violet).
- Alignez trois hérissons Spike de différentes couleurs. Demandez à l'enfant de regarder ailleurs pendant que vous mettez l'un des hérissons dans la cabane et remettez le toit en place. Demandez à l'enfant d'identifier le hérisson Spike manquant. Essayez cette activité de mémorisation avec différents nombres et couleurs de hérissons.

- Après avoir abordé les couleurs, intégrez les chiffres en posant des questions telles que les suivantes : « De quelle couleur est le hérisson Spike avec le chiffre 1 (puis 2, 3, etc.) ? Quel est le chiffre le plus grand ? ».
- Les dos texturés des hérissons permettent d'introduire la perception tactile. Laissez les enfants sentir et décrire les textures afin de développer leur vocabulaire sensoriel, tel que *rugueux, lisse, bosselé*, etc. Après avoir nommé et parlé des différentes textures, jouez à cache-cache avec les textures. Mettez tous les hérissons Spike dans la cabane. Demandez à l'enfant d'identifier chaque texture au toucher uniquement.
- Montrez les différentes formes sur les cinq hérissons et nommez-les, un par un. Demandez ensuite à l'enfant de les nommer. Lorsqu'il identifie correctement une forme, il peut mettre ce hérisson dans la cabane. Une fois que tous les hérissons sont cachés, essayez l'activité suivante : demandez à l'enfant de vous apporter un hérisson, d'identifier la forme et le chiffre figurant sur son dos.
- Faites une chasse au trésor des formes ! Trouvez quelque chose de carré, circulaire, triangulaire et hexagonal dans la maison. Veillez à toujours dire le nom de la forme afin de confirmer une association.
- Pour aider Spike à atteindre de nouveaux sommets, les hérissons sont empilables. Empilez-les pour voir jusqu'à quelle hauteur vous pouvez aller !

Enthält:

- 1 zweiteiliges Baumhaus mit Strukturmuster-Dach
- 5 Mini-Spikes mit 5 Strukturmuster-Oberseiten in 5 Farben, Zahlen und Formen

Wer versteckt sich im Baumhaus? Das ist ja Spike – und gleich fünf Mal! Die einladenden Waldfreunde wollen Ihrem Kind alles Wichtige über Farben, Zahlen, Formen, taktiles und feinmotorisches Spiel und vieles mehr vermitteln. Zur Vertiefung wichtiger erster Fertigkeiten und zur Anregung der Denkfähigkeit können Sie beim Spiel mit folgenden Fragen zum Nachdenken anregen: „Woher weißt du das? Was hat dich darauf gebracht? Wie hast du das herausgefunden?“ Das Versteckspiel mit Stapel- und Zuordnungsaufgaben bietet dank unserem zuverlässig lehrreichen Spike immer kurzweilige Unterhaltung!

Aktivitäten:

- Legen Sie alle fünf Igel aus. Zeigen Sie, dass die Farbe der Oberseite der Farbe der Nase entspricht. Lassen Sie das Kind jede Farbe laut aussprechen. Bitten Sie nun das Kind, Ihnen die Igel in einer anderen Regenbogen-Farbfolge zu bringen (Rot, Orange, Grün, Blau, Lila)
- Stellen Sie drei Spikes in unterschiedlichen Farben auf. Das Kind sieht weg und Sie legen indessen einen ins Baumhaus und setzen das Dach auf. Erkennt das Kind, welcher Spike fehlt? Versuchen Sie dieses Gedächtnisspiel mit verschiedenen Mengen und Farben.
- Nachdem Sie die Farben besprochen haben, stellen Sie nun Fragen zu den Zahlen des Lernspielzeugs: „Welche Farbe hat Spike Nummer 1 (danach 2, 3 und so weiter)? Welche Zahl ist am größten?“
- Die strukturierten Oberteile der Igel schulen den Tastsinn. Die Kinder sollen die Strukturen fühlen und beschreiben, um sich einen Sensorik-Wortschatz mit Wörtern wie *rau, glatt, wellig* und so weiter anzueignen. Nachdem Sie die Strukturen benannt und besprochen haben, können Sie mit den strukturierten Elementen ein Tastspiel spielen. Legen Sie alle Spike-Figuren ins Baumhaus. Findet das Kind die jeweilige Struktur nur durchs Fühlen?
- Weisen Sie auf die geometrischen Formen der fünf Igel hin und benennen Sie diese einzeln. Nun soll das Kind diese benennen. Hat es eine Form richtig benannt, kann es diesen Igel in das Baumhaus legen. Sind alle fünf Igel versteckt, versuchen Sie Folgendes: Bitten Sie das Kind, Ihnen einen Igel zurückzubringen und dabei die Form auf seiner Oberseite sowie seine Zahl zu benennen.
- Gehen Sie auf Schnitzeljagd mit geometrischen Formen! Suchen Sie im ganzen Haus nach quadratischen, runden, dreieckigen und sechseckigen Gegenständen. Zur Übung sollte immer auch die Bezeichnung der geometrischen Form genannt werden.
- Mit Spike lassen sich im wahrsten Sinne des Wortes neue Höhen erklimmen. Die Igel sind stapelbar, also stapeln Sie hoch! Mal sehen, wie hoch hinaus Sie es schaffen!