



JoeBOT™

B+
Guide d'utilisation

Article No. 8003

Table des matières

Introduction	3
Contenu de l'emballage	3
Aperçu	3
Piles	4
Renseignements importants concernant les piles	4
Débuter avec Joebot	4
Mise sous tension pour la première fois	5
Mettre Joebot sous tension	5
Voyants DEL	5
Interagir avec Joebot.	6
Capteurs infrarouges	6
Commandes vocales	6
Microphone	7
Contrôle avec les mains	7
Modes de démonstration	7
Démonstration de danse	7
Démonstration de conversation	8
Réaction aux chutes	8
Mode attente	8
Mode veille	8
Mise hors tension automatique	8
Contrôler Joebot	9
Tableau des commandes vocales	9
Tableau de contrôle avec les mains	10
Modes de fonction.	12
Mode contrôle	12
Mode Robot.	13
Mode patrouille	13
Mode garde	13
Mode combat	14
Mode jeu	15
Mode boîte à rythmes (« Beatbox »)	15
Mode parole	16
Mode programme	16
Enregistrement de programme	16
Exécution de programme	17
FAQ	17
Renseignements importants concernant la sécurité	18
Renseignements supplémentaires	18
Garantie limitée de 90 jours WowWee	19

Merci d'avoir acheté Joebot™ de WowWee™!

Joebot est un copain animé qui marche et qui parle, qui a plein de réponses comiques et de conversations hilarantes ! Utilisez des commandes vocales ou ses mains pour interagir avec lui !

Avec sa panoplie de fonctions, il peut même devenir votre boîte à rythmes; tapez un rythme et il le répète parfaitement en dansant ! Laissez-le se promener librement en mode combat et tirer sur des obstacles avec les DEL de ses mains — vous pouvez même l'affronter avec la télécommande de votre téléviseur !

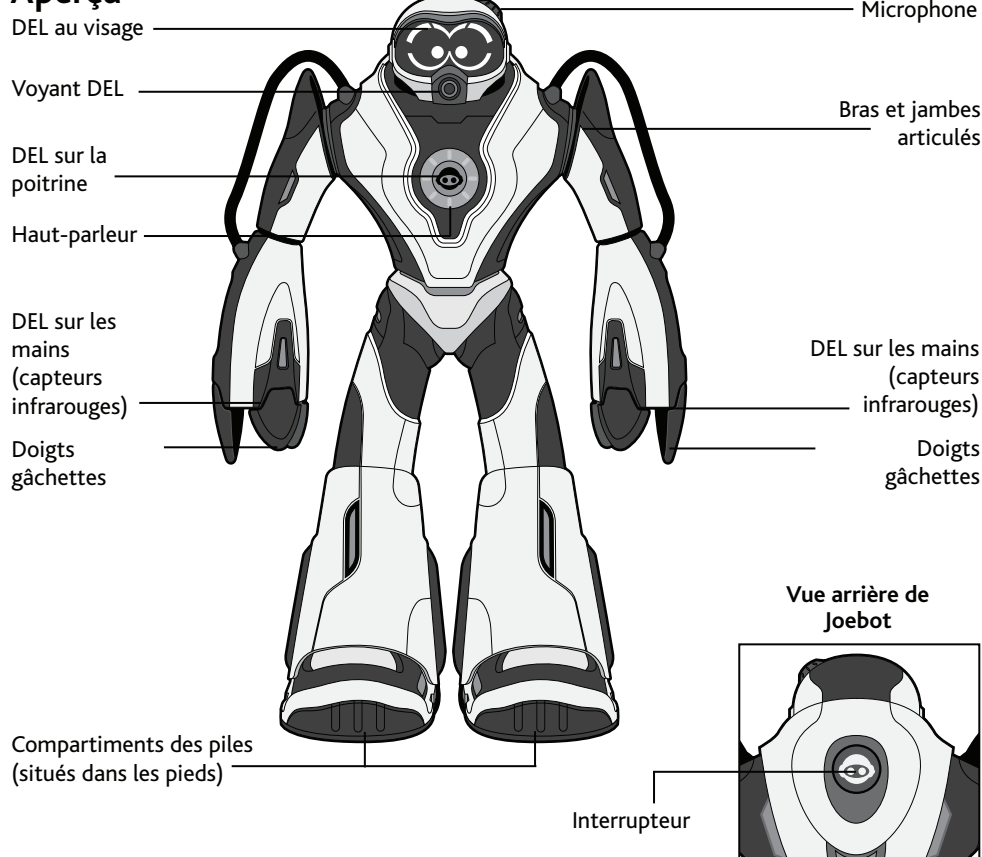
Prenez quelques instants pour consulter ce guide d'utilisation avant de faire fonctionner Joebot !

NOTE : Joebot doit être utilisé sous la supervision d'un adulte, surtout lors du remplacement des piles.

Contenu de l'emballage

Cet emballage contient ce qui suit : 1 Joebot, 1 manuel d'utilisation

Aperçu



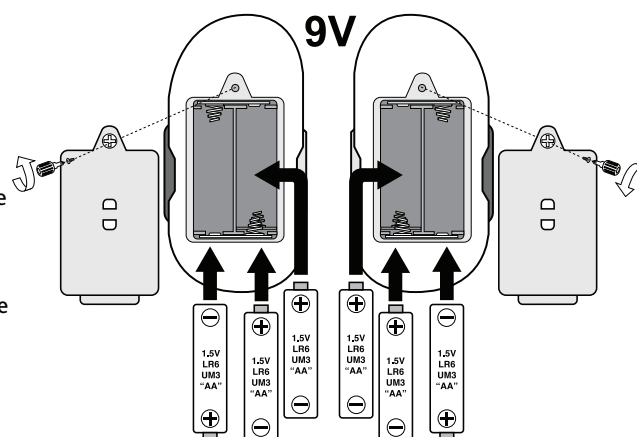
Piles

Joebot fonctionne avec 6 piles alcalines de type AA (non compris). Vous saurez que les piles de Joebot sont sur le point d'être épuisées car il bougera plus lentement. Il réagira aussi moins bien à l'interaction et aux sons.

Installer les piles de la manière suivante :

NOTE: S'assurer que Joebot est à Off.

1. Ouvrir les deux compartiments des piles sous ses pieds à l'aide d'un tournevis Phillips (non compris) pour enlever la vis de chacun des couvercles de compartiment de piles.
2. Insérer les piles selon le diagramme. S'assurer que les polarités positive et négative correspondent aux illustrations à l'intérieur des compartiments des piles.



3. Remettre les couvercles des compartiments des piles et remettre les vis à l'aide du tournevis.

Renseignements importants concernant les piles

- Utiliser uniquement des piles neuves du type et de la taille recommandés.
- Ne pas mélanger les piles usées avec les piles neuves, les piles de types différents [standard (carbone-zinc), alcaline ou rechargeable] ou les piles rechargeables de capacités différentes.
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger.
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la supervision d'un adulte.
- Respecter la polarité, (+) et (-).
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Ne pas jeter les piles dans le feu.
- Remplacer les piles du même type et de la même marque en même temps.
- Ne pas court-circuiter les bornes.
- Retirer les piles usées du jouet.
- Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte.
- Retirer les piles du jouet s'il ne sera pas utilisé pendant une longue période.

Débuter avec Joebot

Joebot est un copain robotique comique ! Il est possible d'accéder à toutes ses fonctions en interagissant directement avec lui. Il suffit de l'allumer pour le voir aller !

Détection d'obstacle, vision infrarouges et perception du son, Joebot interagit directement avec son environnement de différentes façons. Il est aussi possible de le programmer pour qu'il exécute une routine de mouvements, de fonctions et de sons.

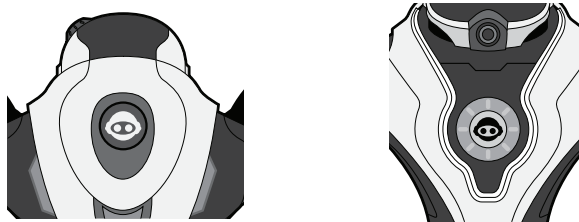
Cette section décrit certaines des fonctions de base.

Mise sous tension pour la première fois

Lorsque vous sortez Joebot de son emballage, il sera réglé à Try Me (essayez-moi). Pour profiter de toutes ses fonctions, il faut l'éteindre puis le rallumer. Consulter *Mettre Joebot sous tension* pour les détails.

Mettre Joebot sous tension

Pour mettre Joebot sous tension, localiser l'interrupteur sur son dos et appuyer dessus une fois. Il exécutera une routine d'éveil, le DEL sur sa poitrine s'allumera et il attendra de recevoir une commande. Il sera à son menu principal (*Normal Mode*).



Pour l'éteindre, appuyer à nouveau sur l'interrupteur.

Pour retourner au menu principal à n'importe quel moment, presser l'un de ses doigts, ou taper des mains une fois lorsqu'il se trouve en mode Robot ou Control.

NOTE : Pour éviter les accidents, ne l'allumer que lorsqu'il se trouve sur une surface lisse et plane, loin des obstacles et des bords.

Voyants DEL

À tout moment et dans n'importe quel mode, les DEL du visage et de la poitrine de Joebot indiqueront ce qu'il pense et quand il est possible d'interagir avec lui. Joebot sera en mesure d'entendre vos commandes vocales après que le DEL de sa poitrine s'allume.

Observer ses lumières pour avoir des indices quant à son comportement et ses actions !



Interagir avec Joebot

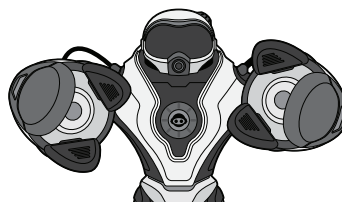
Interagir avec Joebot

Joebot est le premier robot humanoïde de WowWee que l'on peut contrôler et programmer à l'aide de commandes vocales.

NOTE : Joebot ne peut pas détecter les bords, donc gardez-le loin des bords d'où il pourrait tomber lorsqu'il se promène. Il est possible d'utiliser des commandes vocales pour le sortir du pétrin !

Capteurs infrarouges

Joebot est capable de « voir » tout objet qui se trouve à 40 cm (15 pouces) des projecteurs de ses mains (lorsque ses bras sont entièrement étendus, environ 30 cm (12 pouces) de haut), lorsqu'il se trouve dans l'un de ses modes Robot (Battle [combat], Game [jeu], Guard [garde], ou Patrol [patrouille]).



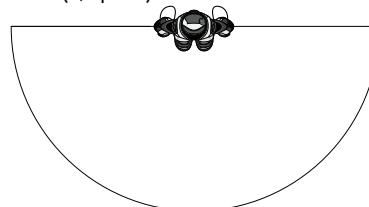
Lorsqu'il aperçoit quelque chose, les DEL de ses mains et de son visage fixeront rapidement l'objet avant de s'en détourner.

NOTE : Joebot ne se sert pas de sa vision infrarouge dans tous les modes. Il ne l'utilise que dans les modes où ses mains sont tendues ou s'agitent devant lui. Il arrêtera de bouger si vous pressez l'un de ses doigts, ou s'il le fait lui-même accidentellement en se cognant à un mur ou un obstacle quand il se promène.

Commandes vocales

Il est possible de contrôler Joebot à l'aide de commandes vocales — sans télécommande ! Joebot est capable de reconnaître une série de phrases différentes énoncées clairement et lentement. La commande vocale de Joebot tient compte de la longueur, du volume et du ton des mots, plutôt que des mots eux-mêmes.

50 cm (1,5 pieds)



Pour utiliser des commandes vocales, débiter chaque commande en disant lentement et en articulant clairement « Robot » à environ 50 cm (1,5 pieds) de son microphone. Joebot répètera le mot « Robot » et illuminera la DEL de sa poitrine. Ce qui signifie qu'il est prêt à recevoir une commande. Il est possible de lui donner une commande vocale comme « Avance ! » (*Forward*), « À gauche » (*Go left*) ou « Back ! » (*Recule*). Veuillez noter que pour chaque commande vocale différente, il faut dire « Robot » pour débiter la commande (sauf pour « Stop ! »).

Pour de meilleurs résultats, parler lentement et clairement sans faire de pause entre les mots, à environ 50 cm (1,5 pieds) du microphone (situé sur sa tête). S'assurer qu'il n'y a aucun bruit fort qui puisse brouiller ce qu'il entend. Vous devriez aussi attendre qu'il ait fini de parler avant de lui envoyer une nouvelle commande.

Il se peut parfois qu'il n'entende pas correctement une commande. Ceci est peut-être parce qu'il ne vous a pas bien entendu ou qu'il vous fait une blague ! Entraînez-vous à lui donner des commandes vocales en tentant de les dire comme lui. S'il y a trop de bruit, il éteindra automatiquement son ouïe après 5 secondes. Dans un endroit bruyant, éviter de vous servir de commandes vocales.

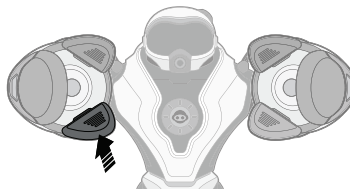
NOTE : Dans n'importe quel mode (sauf les modes Robot et boîte à rythmes), il est possible de stopper l'action ou la routine en cours de Joebot en disant « stop ! » ou en appuyant l'un de ses doigts. Ceci le réinitialisera à la position par défaut. Il émettra ensuite un commentaire puis attendra de recevoir une autre commande. En modes Robot (patrouille, garde, ou combat), appuyer sur l'un de ses doigts pour stopper l'action ou la routine en cours.

Microphone

Pour désactiver le microphone de Joebot, presser son gros doigt droit, ou dire clairement, « Robot éteint ton ouïe un instant s'il te plaît » (*Robot please turn off your hearing for a little while*). Les DEL de son visage s'illumineront tel qu'illustré, et le DEL de sa poitrine s'éteindront pour indiquer que son microphone est éteint, et qu'il n'entendra pas les commandes vocales. Toutefois, il sera toujours possible de le contrôler à l'aide de ses mains (consulter la section *Contrôle avec les mains*).



Pour réactiver le microphone de Joebot, presser son gros doigt droit.

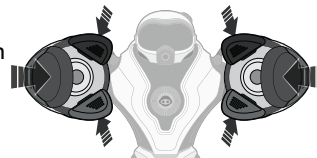


Contrôle avec les mains

Il est possible de presser sur les doigts de Joebot pour accéder à ses modes et fonctions de base. Consulter le *Tableau de contrôle avec les mains* à la page 10 pour les détails.

Modes de démonstration

En mode de démonstration, Joebot exécutera l'une de ses routines de danse et de chant il est aussi possible de le faire fonctionner en mode de conversation. Lorsqu'il aura terminé, il est possible de lui faire répéter sa démonstration en répétant la commande !



NOTE : Si l'endroit où il se trouve est trop bruyant, il ne pourra pas entendre votre commande vocale. S'il n'entend toujours pas la commande après environ 5 secondes, il se plaindra et éteindra son microphone et la DEL de sa poitrine. Les DEL de son visage s'éteindront. Lorsque ceci survient, presser son gros doigt gauche, et il exécutera sa routine de danse.

Démonstration de danse

Joebot est capable d'exécuter l'une de ses nombreuses démonstrations de danse pour montrer son talent !

Pour lui faire exécuter une démonstration de danse :

- Donnez-lui une commande vocale comme « Robot fais ta démonstration de danse ! » [*Robot, do your dance demonstration!*]. S'il vous a entendu, il répondra « démonstration ! » (*Demonstration*) et se mettra à danser. Lorsqu'il aura terminé, dites encore et il fera une nouvelle démonstration.

NOTE: En Mode programme (programmation), s'il vous a compris lorsque vous lui demandez de faire une démonstration de danse, il répondra « Démonstration » (*Demonstration*) et se mettra à danser !

Interagir avec Joebot

Démonstration de conversation

En démonstration de conversation, Joebot se transforme en « robot de conversation » pendant environ cinq minutes. Vous pouvez lui parler et il répondra peut-être lorsque vous aurez fini de parler ! Vous pouvez aussi le laisser marmonner par lui-même.

Si vous avez deux Joebot, vous pouvez même les faire parler ensemble !

Pour le faire entrer en mode conversation :

- Entrer en mode Control à l'aide de la commande vocale « Robot », et donner ensuite une commande comme « Entre en mode conversation ! » (*Enter your conversation mode !*), ou presser ses deux petits doigts gauches. S'il a compris la commande, il le confirmera et se mettra à bavarder.

Réaction aux chutes

Si Joebot tombe pendant qu'il effectue action, il cessera ce qu'il est en train de faire et demandera de l'aide. Mettez-le debout dans les 10 secondes qui suivent et il vous remerciera puis attendra qu'on lui donne une autre commande. S'il reste étendu pendant plus de 10 secondes, il entrera en mode veille (consulter la section *Mode veille* à la page 8 pour les détails).

Mode attente

Lorsque Joebot ne reçoit aucune commande pendant environ 20 secondes, ou s'il est laissé étendu pendant plus d'environ 10 secondes, il entrera en mode attente. Il émettra un commentaire et se mettra à sursauter à intervalles de quelques secondes en attendant de recevoir une commande. Il peut parfois aussi dire quelque chose pour attirer votre attention.

Pour revenir au mode Normal à partir du mode attente, procéder de l'une des manières suivantes :

- Presser l'un des doigts de l'une de ses mains vers l'intérieur.
- Donnez-lui une commande vocale.

Après avoir été ignoré pendant environ cinq minutes, Joebot entrera en mode attente.

Mode veille

Après avoir passé environ cinq minutes en mode veille (approximativement dix minutes au total), il entrera en mode Veille.



En mode Veille, les DEL du visage de Joebot décriront un visage fatigué et il ronflera.

Pour le réveiller :

- Presser l'un de ses doigts, ou lui donner la commande vocale « Réveille-toi ! » [*Wake up!*] ou « Hey ! ». S'il est étendu, remettez-le debout.

NOTE : Il gardera en mémoire n'importe quel programme ou rythme sauvegardés pendant environ deux heures en mode Veille, avant d'entrer en mise hors tension automatique pour économiser les piles. Lorsqu'il entre en mise hors tension automatique, tout programme ou rythme sera effacé.

Mise hors tension automatique

Après environ deux heures en mode Veille, Joebot se mettra hors tension automatiquement. Pour le réactiver, pousser l'interrupteur sur son dos à off ou à on de nouveau.

IMPORTANT : Une fois que Joebot entre en mise hors tension automatique, appuyer l'interrupteur à la position Off si vous avez fini de jouer avec lui. Ceci évitera que les piles s'épuisent.

Contrôler Joebot

Joebot est capable de répondre à 19 commandes vocales et phrases qui vous permettent de contrôler toutes ses fonctions. Il est aussi possible de programmer jusqu'à 40 séries d'actions qu'il peut exécuter.

NOTE : Lorsque vous donnez des commandes vocales à Joebot, parlez clairement et lentement pour qu'il puisse comprendre. Dans la plupart des fonctions, il répète les mots qu'il « croit » entendre. Si vous répétez les mots de la façon dont il les dit, il devrait toujours vous comprendre. Exercez vous et vous verrez !

Tableau des commandes vocales

Dans le tableau suivant figurent certaines des commandes vocales de Joebot. Veuillez noter que pour certaines commandes il faut dire « Robot » avant de donner la commande.

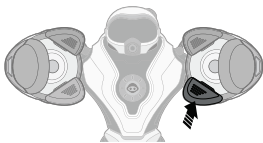
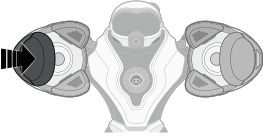
Commande vocale ou audio	Résultat dans le menu principal	Résultat en mode Contrôle	Résultat en mode Robot
Battement de mains	Mode boîte à rythme	Revient au menu principal	Revient au menu principal
« Parle » (<i>Talk</i>)	Entre en mode parole		
« Robot »	Entre en mode Contrôle		
« Back » (<i>Arrière</i>)		Va vers l'arrière	
« Avant » (<i>Forward</i>)		Va vers l'avant	
« À gauche » (<i>Left turn</i>)		Tourne à gauche	
« Virage à droite » (<i>Turn to the right</i>)		Tourne à droite	
"Mode Robot" (<i>Robot Mode</i>)	Entre en Mode Robot		
« Entre en mode patrouille » (<i>Enter Patrol Mode</i>)			Entre en mode Patrouille
« Garde » (<i>Guard</i>)			Entre en mode garde
« Mode combat » (<i>Battle Mode</i>)			Entre en mode combat
« Lance la démonstration de jeux » (<i>Enter your game demonstration</i>)			Entre en mode jeu

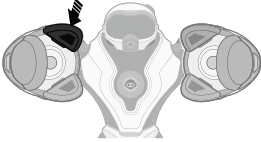
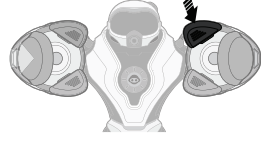
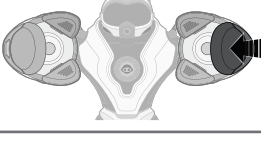
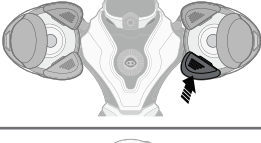
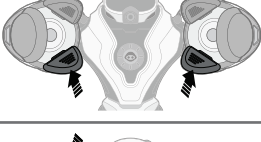
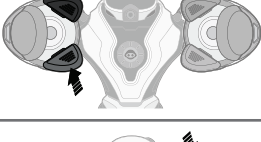
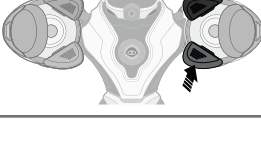
Contrôler Joebot

Commande vocale ou audio	Résultat dans le menu principal	Résultat en mode Contrôle	Résultat en mode Robot
« Doucement bouge » (<i>Forward Slow</i>)		Marche vers l'avant en effectuant un balayage	
« Entrer en mode conversation » (<i>Enter your Conversation Mode</i>)		5 minutes de conversation	
« Fais ta danse démonstration » (<i>Do your dance demonstration</i>)	Démonstration de danse		
« Mets-toi en Mode programme » (<i>Enter Program Mode</i>)	Entre en Mode programme		
« Démarrer programme » (<i>Execute Program</i>)	Exécute le programme		
« Pratique un peu les commandes vocales » (<i>Let's practice some voice command control</i>)		Entre en Mode programme	
« Pourquoi ne pas programmer des choses plus intéressantes » (<i>Why don't we program you to do something interesting</i>)			Entre en Mode programme
« Éteins ton microphone pendant un instant » (<i>Please turn off your hearing for a little while</i>)	Éteint le microphone	Éteint le microphone	Éteint le microphone

Tableau de contrôle avec les mains

Le tableau suivant décrit le contrôle avec les mains de Joebot.

Doigt(s)	Description
	Entre et mode parole. Presser le doigt arrière droit.
	Arrête toute action et active / désactive son ouïe. Presser son gros doigt droit.

Doigt(s)	Description
	Entre en mode garde. Presser le doigt avant droit.
	Entrer en mode patrouille. Presser les doigts droit et gauche avant ensemble.
	Entre en mode combat. Presser le doigt gauche avant.
	Exécute une démonstration de danse. Presser le gros doigt gauche.
	Joue la boîte à rythme en boucle 40 fois. Presser le doigt arrière gauche.
	Ajuste le volume (fort, moyen, bas et Off). Presser les doigts gauche et droit arrières ensemble.
	Entre en mode jeu. Presser les deux petits doigts droits.
	Entre en mode conversation. Presser les deux petits doigts gauches.

Modes de fonction

Joebot possède cinq modes de fonction

1. Mode contrôle (Control Mode)
2. Modes Robot (Robot Modes)
3. Mode boîte à rythme (Beatbox Mode)
4. Mode parole (Talk Mode)
5. Mode programme (Program Mode)

Pour les commandes pour entrer en modes spécifiques, consulter la section pertinente de ce guide d'utilisation.

Mode contrôle

En mode contrôle, Joebot est prêt à répondre à vos commandes pour exécuter des actions, être programmé faire des démonstrations de conversation.

Pour entrer en mode contrôle :

- Débuter par la commande vocale, « Robot ! ». S'il a compris, il répondra « Robot » et entrera en mode contrôle. La DEL de sa poitrine s'illuminera et il attendra de recevoir une commande vocale.

Le tableau suivant comprend des exemples de commandes vocales en mode contrôle.

Commande vocale	Description
« Back » (<i>Arrière</i>)	Fait 8 pas vers l'arrière.
« Avance » (<i>Forward</i>)	Fait 8 pas vers l'avant.
« À gauche » (<i>Go left</i>)	Virage à sa gauche de 4 pas.
« Tourne à droite » (<i>Turn to the right</i>)	Virage à sa droite de 4 pas.
« Doucement bouge » (<i>Forward slow</i>)	Se promène lentement pendant environ deux minutes à l'aide de sa vision IR pour éviter les obstacles. S'il aperçoit quelque chose à sa gauche, il tournera à droite, et vice versa. S'il aperçoit quelque chose avec ses deux mains (capteurs IR), il déclenchera son arme secrète..
« Démonstration de conversation » (<i>Enter your conversation demo</i>)	Fait une démonstration de conversation.

NOTES :

- Utiliser la commande vocale « stop ! » pour l'arrêter à tout moment. Il est aussi possible de l'arrêter en pressant l'un des doigts de l'une de ses mains
- Il est possible de sortir de toutes les fonctions en mode contrôle à tout moment en tapant fortement des mains ou en le tapotant. Il confirmera en disant « OK ! ».

Mode Robot

En mode Robot, il est possible de faire exécuter des actions interactives à Joebot. Il existe quatre sous-modes en mode Robot:

- Mode patrouille
- Mode garde
- Mode combat
- Mode jeu

Pour entrer en mode Robot :

- Utiliser la commande vocale, « Mode Robot » (*Robot Mode*). S'il a compris, il répondra « Mode Robot » (*Robot Mode*) et entrera en mode Robot. La DEL de sa poitrine s'illuminera et il attendra de recevoir une commande vocale pour entrer en Mode Robot (modes garde, combat, patrouille ou jeu).

NOTE : Dans les modes garde, combat, patrouille, jouer avec Joebot sur des surfaces comme le plancher lisse du salon, loin de là où il pourrait tomber.

Mode patrouille

En Mode patrouille (promenade autonome), Joebot se promènera de façon autonome, inspectant les lieux et émettant des commentaires sur son environnement pendant environ dix minutes.

Si vous voyez qu'il se dirige vers un péril, donnez-lui une commande vocale comme « Hey ! » ou « Tourne ! » (*Turn*). S'il vous entend, il répondra avec les DEL de son visage et il s'éloignera. Il marchera longtemps dans différentes directions, c'est pourquoi vous devrez l'aider à se sortir d'embarras.

- S'il entend plus de cinq bruits forts, il s'énervera et entrera en Mode combat.
- S'il voit plus de cinq obstacles lors de son balayage visuel, il se sentira cerné et entrera en Mode garde.

Pour entrer en mode patrouille :

- Entrer en mode robot, puis utiliser une commande vocale comme, « Entre en mode patrouille ! » (*Enter Patrol Mode*) ou « Va chercher des extraterrestres ! » (*Go look for aliens !*). S'il a compris, il répondra « Mode patrouille ! ». (*Patrol Mode*)

Pour sortir du mode patrouille :

- Presser l'un de ses doigts.

Mode garde

En mode garde, Joebot montera la garde, balayant le secteur, à l'affût des intrus pendant environ deux heures. Il se servira des DEL de ses mains pour projeter des faisceaux de vision IR, et la DEL de sa poitrine clignotera. Il peut parfois dire quelque chose pour rappeler qu'il est « de service ».

Si vous lui montrez quelque chose devant ses mains à environ 20 cm (8 pouces), Il réagira. Si vous le taquinez, Il se peut qu'il entre en mode combat. Un petit signe devant ses mains le fera réagir (il vous regardera avec ses yeux), mais si vous laissez votre main pendant plus d'environ deux secondes, il se croira attaqué et se défendra.

Mode Robot

S'il entend un bruit fort et bref, il fera un commentaire à ce sujet. Si vous tapez des mains quatre fois rapidement, ou criez, il s'énervera et entrera en mode combat.

NOTE : En mode garde il reste en place, mais s'il entre en mode combat il se promènera, donc ne pas le laisser là où il risque de tomber.

Pour entrer en mode garde :

- Entrer en mode robot, puis utiliser une commande vocale comme, « Garde ! » (*Guard*). S'il a compris, il répondra « Mode garde ! » (*Guard Mode*).

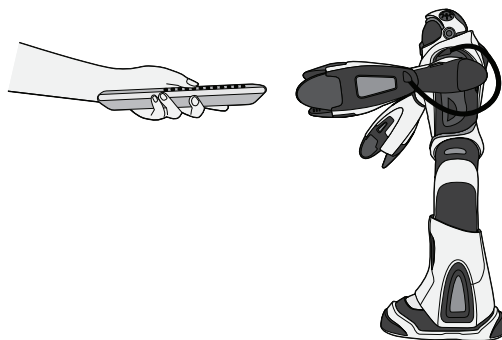
Pour sortir du mode garde :

- Presser l'un de ses doigts..

Mode combat

En mode combat, Joebot fait semblant de tirer sur tout ce qu'il voit avec les DEL de ses mains pendant environ dix minutes. Après une première vague de combats féroces, il se promènera, cherchant d'autres objets à pulvériser (les objets doivent mesurer 20 cm (8 pouces) ou plus de hauteur, et doivent se trouver à 40 cm (16 pouces) de la portée de ses mains pour qu'il puisse les apercevoir).

Il est possible de servir de n'importe quelle télécommande à infrarouges, comme la télécommande de la télé pour vous défendre. Il suffit de l'atteindre six fois pour qu'il « succombe » à ses blessures.



Pendant qu'il se promène, il sera à l'affût de cibles. S'il entend un bruit fort et bref pendant qu'il marche (comme « Hey ! »), il lancera une autre attaque. S'il ne vous entend pas, rapprochez-vous pour qu'il puisse mieux vous cibler.

Pour entrer en mode combat :

- Entrer en mode robot, puis utiliser une commande vocale comme, « Mode combat ! » (*Battle Mode*). S'il a compris, il répondra « Mode combat » (*Battle Mode*).

Pour sortir du mode combat :

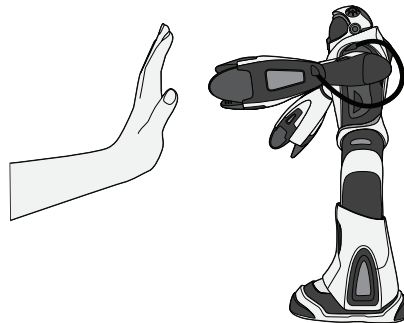
- Presser l'un de ses doigts.

Mode jeu

En mode jeu, Joebot peut jouer à Jacques a dit avec vous. Pour gagner, il faut imiter tous ses mouvements. Si vous ratez, vous recommencez. Réussissez et la difficulté augmente.

- Entrer en mode robot, puis utiliser une commande vocale comme, « Lance la démonstration de jeux ! ». (*Start your game demonstration*) S'il a compris, il répondra « Mode jeu ! » (*Game Mode*).

Pour jouer : Commencer avec vos mains à environ 10 cm (4 pouces) de l'avant de Joebot. Il bougera ses mains, et il vous faut imiter ses mouvements avec vos mains pour qu'il puisse les voir.



Pour sortir du mode jeu

- Presser l'un de ses doigts ou tapez des mains.

NOTE : Joebot ne traitera pas un geste tant que vous n'enlevez pas votre main de devant les capteurs IR de ses mains. En mode jeu, Joebot fonctionnera mieux dans une pièce à l'éclairage tamisé, car ses faisceaux IR gagnent en efficacité. Assurez-vous qu'il ne voit que vos mains.

Mode boîte à rythmes (« Beatbox »)

Joebot peut aussi vous servir de boîte à rythme ! Tapez un rythme avec vos mains de jusqu'à 200 temps de suite, et Joebot vous rejouera parfaitement votre rythme !

Pour activer le mode boîte à rythmes :

- Tout battement subit (incluant les battements de mains) déclenchera le mode boîte à rythmes. Joebot interprétera le son à sa manière. Tapez sur la table, applaudissez, jouez des baguettes, tout son sec fera l'affaire.

Il peut aussi distinguer les rythmes forts et doux et changer le son en conséquence.

Pour rejouer votre rythme enregistré :

- Taper une fois, et il se mettra à jouer, ou presser son doigt arrière gauche et il jouera en boucle 40 rythmes.

Si vous tapez un rythme ou chantez avec lui pendant qu'il rejoue un rythme, il continuera à jouer le rythme tant que vous jammes avec lui.

Mode programme

Pour sortir du mode boîte à rythme :

- Presser l'un de ses doigts.

Mode parole

En mode parole, Joebot peut vous donner des conseils sur la façon de l'utiliser. Il vous parlera même de sa vie de robot !

Pour entrer en mode parole :

- Utiliser une commande vocale comme, « Parle ! » (*Talk*). S'il a compris, il répondra et se mettra à baragouiner. Répéter la commande vocale pour lui faire dire quelque chose d'autre.

Pour sortir du mode parole :

- Presser l'un de ses doigts.

Mode programme

Vous pouvez faire enregistrer une série de jusqu'à 40 mouvements et actions à Joebot et la rejouer. Il est possible de le programmer pour qu'il fasse des solos de boîte à rythme, qu'il se déplace en décrivant des formes, ou faire des démonstrations.

Enregistrement de programme

Programmer Joebot pour jouer de longs solos de boîte à rythme, se déplacer en décrivant des formes, ou effectuer une série de démonstrations (une bonne façon de s'exercer aux commandes vocales).

Pour entrer en Mode programme :

1. Utiliser la commande vocale, « Robot, mets-toi en mode programme » (Robot, enter your Program Mode). S'il a compris, Joebot dira « Mode programme » (Program Mode).
2. Toute commande du mode contrôle que vous lui donnez est à présent enregistrée jusqu'à 40 événements, dont les démonstrations et les rythmes.

Pour arrêter l'enregistrement de votre programme, et le jouer ensuite:

- Utiliser une commande vocale comme, « Robot, stop et démarre ton programme » (*Robot, stop and execute your program*)
OU
- Attendre quatre secondes après la dernière action programmée. S'il a compris, il dira « Programme d'exécution » (*Executing program*) et jouera votre programme.

Par exemple, pour programmer Joebot pour qu'il fasse sa démonstration de danse avant de se déplacer vers l'arrière, vers la gauche, de battre des mains et faire la boîte à rythmes, essayez de dire ceci :

Commande vocale : « Robot entre en Mode programme » (Robot, enter your Program Mode)

Joebot : « Mode programme ! » (*Program Mode*) (*DEL de la poitrine s'illumine*)

Commande vocale : « Fais ta danse demonstration » (Do your dance demonstration)

Joebot : « Demonstration ! » (*Demonstration*) (*danse*)

Commande vocale : « Back ! » (Reculer)

Joebot : « L'arrière ! » (*Back*) (*se déplace vers l'arrière*)

Commande vocale : « À gauche » (Turn left)

Joebot : « À gauche. » (*Going left*) (*se déplace vers sa gauche*)

Commande vocale : [battements de mains]

Joebot : « Beatbox. » (*agit comme boîte à rythmes*)

NOTES :

- Il est possible de rejouer votre programme n'importe quand en prononçant la commande vocale, « Exécuter le programme » (*Execute program*) lorsque Joebot est à son menu principal.
- Lorsque vous entrez des commandes dans un nouveau Mode programme, votre nouveau programme supplante le programme précédent.
- En Mode programme, Joebot n'utilise pas ses capteurs lorsqu'il avance lentement. Il fera plutôt huit pas lents vers l'avant.

Exécution de programme

Si un programme est en mémoire, il l'exécutera. Dans le cas contraire, il vous dira qu'il a la « cervelle vide » (*brain is empty*)!

Pour exécuter un programme en mémoire :

- Utiliser une commande vocale comme, « Exécuter le programme » (*Execute program*). Joebot confirmera en prononçant une phrase et exécutera par la suite le programme.

Pour exécuter le programme à nouveau, répéter la même commande vocale.

FAQ

Voici une liste des questions les plus fréquentes à propos de Joebot.

Q : Joebot ne semble pas se déplacer correctement sur du tapis... Pourquoi ?

R : Joebot est conçu pour se déplacer sur des surfaces lisses et propres ou sur du tapis à poil court. Éviter de le faire se déplacer sur des surfaces molles ou inégales, ni sur du tapis à poil long. Mettez-le sur une surface plus lisse. S'il continue de tomber, le faire avancer vers l'avant lentement.

Q : Pourquoi est-ce qu'il n'enregistre parfois pas bien le rythme ?

R : S'assurer de battre le rythme avec des sons secs à 50 cm (1,5 pieds) de sa tête. Essayez différentes méthodes pour faire des sons forts et doux (par exemple, applaudissements, battre le rythme avec des crayons ou des baguettes sur une table) pour déterminer les sons qu'il est capable de distinguer. Il vous faudra de l'entraînement pour y arriver !

Q : Pourquoi semble-t-il réagir lorsqu'il n'y a rien aux alentours ?

R : Les capteurs infrarouges de Joebot fonctionnent grâce à la réflexion de la lumière. Joebot détecte les surfaces hautement réfléchissantes comme les murs et les plafonds blancs plus facilement et de plus loin que les surfaces mates ou sombres. Les capteurs infrarouges risquent de détecter les signaux de la lumière fluorescente tamisée ou d'ordinateur comme des commandes. Jouez à se comporter normalement.

Renseignements importants concernant la sécurité

Q : Pourquoi Joebot n'a pas de télécommande ?

A : Il est possible de contrôler Joebot avec des commandes vocales et avec ses mains ! Par contre, si vous possédez une télécommande de Robosapien™ WowWee™ originale (vendue séparément) vous pouvez l'utiliser pour contrôler Joebot ! Essayer d'utiliser la télécommande pour contrôler Joebot et Robosapien ensemble — ou séparément — pour exécuter des routines interactives !

Renseignements importants concernant la sécurité

Tenir compte de ce qui suit lorsque vous jouez avec Joebot :

- Ne pas immerger Joebot, même en partie, dans l'eau ou dans tout autre liquide.
- Ne pas laisser tomber, lancer ni frapper Joebot car cela pourrait endommager ses fonctions mécaniques.
- Si Joebot est sale, il peut être nettoyé avec un linge propre humidifié dans de l'eau tiède.
- S'il est sale, utiliser un linge propre trempé dans de l'eau tiède.
- Ne rien attacher à Joebot et ne pas l'utiliser comme poulie.

Ce produit répond aux normes de la partie 15 des règles de la commission fédérale des communications (FCC) des États-Unis. L'utilisation de ce produit est assujettie aux conditions suivantes: (1) Ce produit ne doit pas causer d'interférence nuisible (2) Ce produit doit accepter toute interférence extérieure, y compris celles pouvant entraîner un mauvais fonctionnement.

NOTE

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limitations prévues dans le cadre de la catégorie B des appareils numériques défini par la section 15 du règlement de la FCC.

Ces limitations sont stipulées aux fins de garantir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles en installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et diffuse des ondes radio. S'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions dont il fait l'objet, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio.

Cependant, nous ne pouvons garantir qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière en allumant et en éteignant l'équipement, essayez de les supprimer comme suit :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance séparant l'équipement et le récepteur.
- Connectez l'équipement à un circuit différent de celui du récepteur.
- Contactez votre revendeur ou un technicien radio/TV qualifié.

ATTENTION : Des changements ou des modifications qui n'ont pas été expressément approuvées par le fabricant peuvent annuler l'autorisation conférée à l'utilisateur de manipuler cet équipement.



L'équipement que vous avez acheté a nécessité l'extraction et l'utilisation de ressources naturelles en vue de sa fabrication. Il peut contenir des substances dangereuses pour la santé et l'environnement. Pour éviter une dissémination de ces substances dans l'environnement et pour diminuer la pression sur les ressources naturelles, nous vous encourageons à utiliser les systèmes de reprise adéquats. Ces systèmes réutiliseront et recycleront de manière appropriée la plupart des matériaux de votre équipement lorsqu'il arrive en fin de vie. Le label de la poubelle barrée vous invite à utiliser ces systèmes. Pour de plus amples informations sur les systèmes de collecte, de réutilisation et de recyclage, contactez votre intercommunale de gestion des déchets.

Ce symbole n'est valable que dans l'Union Européenne. Si vous souhaitez mettre ce produit au rebut, veuillez prendre contact avec les autorités locales ou avec votre revendeur et renseignez-vous sur la méthode de mise au rebut correcte.

Renseignements supplémentaires

Pour plus de renseignements sur Joebot, consulter www.wowwee.com

Inscrivez-vous sur le site www.wowwee.com/register

Si vous avez des questions auxquelles ce guide d'utilisation ne répond pas, consulter www.wowwee.com/support

Garantie limitée de 90 jours WowWee

Garantie limitée de 90 jours WowWee

Les obligations de WowWee quant au Joebot (« ce produit »), se limitent aux conditions suivantes.

WowWee Group Limited (« WowWee ») garantit à l'utilisateur final que ce produit est exempt de défauts matériels et de main d'œuvre lorsqu'il est utilisé de manière normale, et ce, pendant une période de 90 jours à partir de la date d'achat (la « période de garantie »). Cette garantie n'est accordée qu'à l'utilisateur final et acheteur original d'un produit neuf qui n'a pas été vendu « tel quel ».

Si un défaut survient :

(1) Vous pouvez, dans les 30 jours suivant la date d'achat au détail (ou toute autre période correspondant à la politique de retour du point de vente) rapporter ce produit au point de vente avec la preuve d'achat originale et l'emballage ou le CUP de l'emballage, et ce produit vous sera remplacé ou si un produit de remplacement n'est pas disponible au point de vente, un remboursement équivalant au prix d'achat de ce produit ou un crédit en magasin équivalant à valeur au détail seront émis; ou

(2) vous pouvez, le jour suivant les 30 jours qui suivent la date d'achat au détail (ou tout autre période correspondant à la politique de retour du point de vente) et en-dedans de la période de garantie, communiquer avec le service à la clientèle de WowWee afin de demander le remplacement de ce produit. Dans l'éventualité où un remplacement pour ce produit ne serait pas disponible, WowWee remplacera ce produit par un produit d'une valeur au détail équivalente ou supérieure à celle de ce produit.

Un reçu de caisse ou une autre preuve de la date à laquelle l'achat a été effectué est exigée pour avoir droit à cette garantie.

Si ce produit est remplacé, le produit de remplacement devient la propriété de WowWee.

Si le point de vente rembourse le prix d'achat de ce produit ou émet un crédit en magasin équivalant au prix d'achat au détail de ce produit, ce produit doit être remis au point de vente et devient la propriété de WowWee.

EXCLUSIONS ET LIMITATIONS

Cette garantie couvre l'utilisation normale prévue de ce produit. Cette garantie ne couvre pas : (a) les dommages causés par les accidents, l'abus, une utilisation non raisonnable, une manipulation incorrecte ou un manque de soin ou d'autres causes externes non liées à un défaut des matériaux ou de la main d'œuvre, (b) les dommages causés par un entretien effectué par une personne autre qu'un représentant autorisé de WowWee, (c) les dommages aux éléments matériels ou logiciels ou toute autre composante installés par l'utilisateur final, (d) cette garantie est annulée si le produit a été ouvert, désassemblé ou modifié de quelque façon que ce soit, (e) cette garantie ne couvre pas les dommages cosmétiques, incluant mais n'excluant pas, les égratignures, les bosses ou le plastique abîmé, ni l'usure normale.

CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE CERTAINS DROITS EN VERTU DE LA LOI ET IL SE POURRAIT QUE VOUS AYEZ D'AUTRES DROITS QUI VARIENT SELON L'ADMINISTRATION. LA RESPONSABILITÉ DE WOWWEE QUANT AUX DÉFAUTS QUE POURRAIT PRÉSENTER CE PRODUIT EST LIMITÉE AU REMPLACEMENT OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX DE VENTE AU DÉTAIL DE CE PRODUIT. TOUTE GARANTIE EXPLICITE OU TACITE, INCLUANT MAIS NE SE LIMITANT PAS À TOUTE GARANTIE TACITE ET CONDITIONS DE VENTE ET D'APTITUDE À UN EMPLOI SPÉCIFIQUE, SONT LIMITÉES DANS LE TEMPS AUX CONDITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE. AUCUNE GARANTIE, EXPLICITE OU TACITE, NE S'APPLIQUERA À L'EXPIRATION DE LA PÉRIODE DE GARANTIE LIMITÉE. Si l'une des conditions de cette garantie est tenue pour illégale ou non exécutoire, la légalité ou l'exigibilité des autres conditions ne sera pas contestable.

À L'EXCEPTION DE CE QUI EST STIPULÉ DANS CETTE GARANTIE ET DANS LES LIMITES PRÉVUES PAR LA LOI, WOWWEE NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES DIRECTS, PARTICULIERS, INDIRECTS CAUSÉS, DE QUELQUE FAÇON QUE CE SOIT DÉCOULANT DU NON RESPECT DE LA GARANTIE OU D'UNE CONDITION OU SELON UNE THÉORIE LÉGALE, INCLUANT MAIS NE SE LIMITANT PAS, À LA PERTE DE JOUISSANCE. LES LIMITATIONS PRÉCITÉES NE S'APPLIQUENT PAS AUX REQUÊTES POURPRÉJUDICES TELS QUE LA MORT, LES DOMMAGES CORPORELS OU AUTRE OBLIGATION LÉGALE POUR UN ACTE INTENTIONNEL, UNE FAUTE GRAVE OU DUE À LA NÉGLIGENCE OU À UNE OMISSION. CERTAINES ADMINISTRATIONS NE PERMETTENT PAS LES LIMITATIONS QUANT AUX DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS NI LES LIMITATIONS QUI ONT TRAIT À LA DURÉE D'UNE GARANTIE TACITE, CES LIMITATIONS PEUVENT DONC NE PAS S'APPLIQUER À VOTRE CAS.

Valide seulement au États-Unis.



WOWWEE GROUP LIMITED.
ENERGY PLAZA, 3/F
92 GRANVILLE ROAD
T.S.T. EAST, HONG KONG

WOWWEE CANADA INC.
3500 DE MAISONNEUVE WEST
SUITE 800
MONTREAL, QC H3Z 3C1 CANADA

SABLON
AVENUE REINE ASTRID 2
1440 WAUTHIER-BRAINE
BELGIUM

Joebot user manual © 2009 WowWee Group Limited. All rights reserved.
Tous droits réservés. Derechos reservados

Fabriquée et distribuée par © 2008 WowWee Group Limited.
Les noms de produits, les désignations, et les logos sont des marques de commerce
et des marques déposées de WowWee Group Limited. Tous droits réservés.
Service à la clientèle : 1-800-310-3033
Courriel du service à la clientèle : www.wowwee.com/support
Le service à la clientèle est disponible uniquement en anglais et en français.
Conserver notre adresse pour référence ultérieure.
Les produits et les couleurs peuvent varier.
Emballage imprimé en Chine.
Ce produit n'est pas fait pour les enfants de moins de 3 ans.
Contient des petites pièces qui peuvent entraîner la suffocation.
Conserver le guide d'utilisation car il contient des renseignements importants.
Fait en Chine.

8003FR01TOP