

# ozobot<sup>®</sup>

bit

**GUIDE RAPIDE**



## OPERATIONS DE BASE

### Marche / Arrêt

APPUYEZ BRIEVEMENT SUR LE BOUTON M/A



### Etalonnage

APPUYEZ 2 sec. SUR LE BOUTON



(voir les instructions page suivante)

### Exécuter le programme

APPUYER 2 FOIS SUR LE BOUTON



POUR QUE OZOBOT INTERPRETE

UNE DANSE TELECHARGEE OU BIEN LUI FAIRE EXECUTER VOTRE PROGRAMME

LED couleur

Mini port USB

Capteurs

Bouton M/A



## ÉTALONNAGE

**Pour une utilisation optimale  
pensez toujours à étalonner votre Ozobot**

(1) Presser le bouton 2 sec. jusqu'à ce que la LED clignote en blanc (2).

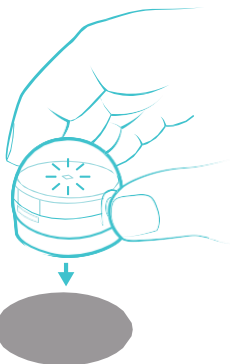
1.



2.



3.



4.



(4) La led va alors clignoter **bleue**, Ozobot avance et la led clignote en **vert**, puis il s'arrête et s'éteint. Si la led clignote en **rouge**, tout recommencer à (1).



5.



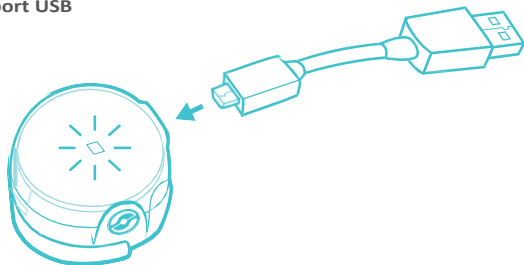
(5) OZOBOT est maintenant étalonné. Presser à nouveau le bouton M/A pour le remettre en marche.

(3) Relâchez le bouton et posez Ozobot au milieu du disque noir (inclus dans le pack), pendant que la LED clignote en blanc.

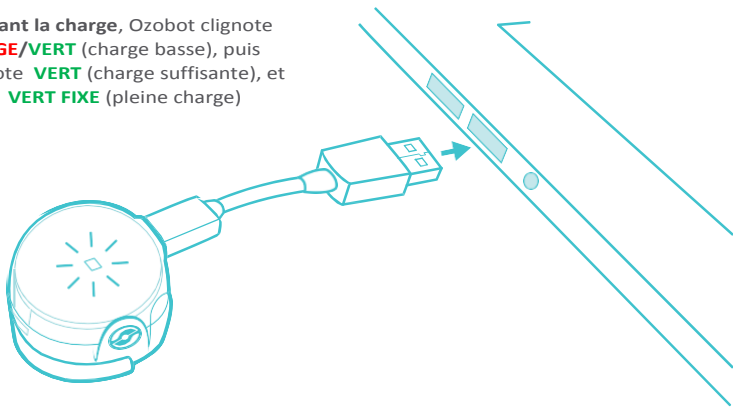
**Pour étalonner Ozobot sur un écran aller sur "Ozobot apps TUNEUP". Pour plus d'informations aller sur [ozobot.com/calibration](http://ozobot.com/calibration)**

## COMMENT RECHARGER Ozobot

Lorsqu'Ozobot clignote en **ROUGE**,  
branchez son câble  
sur n'importe quel **port USB**



Pendant la charge, Ozobot clignote  
**ROUGE/VERT** (charge basse), puis  
clignote **VERT** (charge suffisante), et  
enfin **VERT FIXE** (pleine charge)




## EN MARCHÉ !

**Enregistrez votre OZOBOT dans nos Apps ou sur notre site web.**

### 1. Etalonnage d' Ozobot

Pensez à calibrer OZOBOT à chaque nouvelle utilisation, ou bien quand vous changez de support (tablette/papier)

### 2. Mise en marche

Après l'opération d'étalonnage, OZOBOT s'éteint. Pour le remettre en marche exercer une brève pression sur le bouton .

### 3. Ca y est !

Vous êtes prêts à utiliser Ozobot !

## LE LANGAGE DES COULEURS

Ozobot se programme en utilisant son langage de couleurs intuitif. Une fois qu'OZOBOT a « lu » une séquence de couleurs il exécutera la commande correspondante.

**Il existe 2 sortes de codes :**

### Des codes statiques

Ce sont des combinaisons de traits de couleurs :



### Des codes Flash

C'est une succession rapide de combinaisons d'éclats de couleurs :



Pour en savoir plus sur les Ozocodes, aller sur :

**[ozobot.com/color-language](http://ozobot.com/color-language)**

# CODES

## Vitesse



ESCARGOT



LENT



CROISIERE



RAPIDE



TURBO



FUSEE

## Direction



TOURNER  
A GAUCHE



ALLER  
TOUT DROIT



TOURNER  
A DROITE



SAUTER  
A GAUCHE



SAUTER  
TOUT DROIT



SAUTER  
A DROITE



DEMI-TOUR



DEMI-TOUR (EN FIN DE PARCOURS)

## Horloge



Arrêt (3 s)



Horloge activée  
(30 s avant l'arrêt)



Horloge désactivée

## Mouvements spéciaux



TORNADE



ZIGZAG



TOUPIE



EN ARRIERE

## Gagné/choix



Gagné/rejouer



Gagné/terminer



DEMARRER LE COMPTEUR  
DE POINTS DE VIE



DEMARRER LE COMPTEUR  
D'INTERSECTIONS

## Compteurs

de cinq  
à zéro (arrêt)



+1 POINT  
DE VIE



DEMARRER  
LE COMPTEUR  
DE VIRAGES





-1 POINT  
DE VIE



DEMARRER  
LE COMPTEUR  
DE CHANGEMENTS  
DE COULEUR  
DU CIRCUIT

## Comment utiliser les CODES ?

 Les codes statiques fonctionnent sur papier ou sur tablette (en utilisant L'appli Ozobot app).

 Les codes flash ne fonctionnent que sur tablette (en utilisant l'appli Ozobot app)

1. Placez les codes statiques sur une ligne **NOIRE**.  
NB : les codes flash fonctionnent sur des lignes de n'importe quelle couleur.

2. Alignez les codes comme suit :

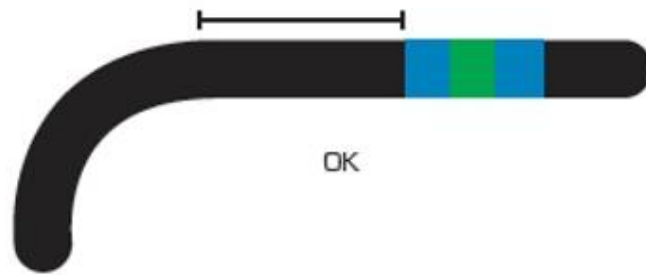
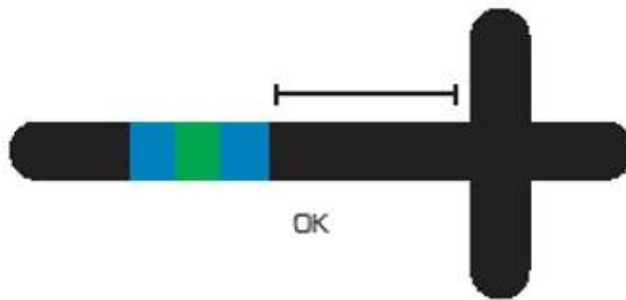
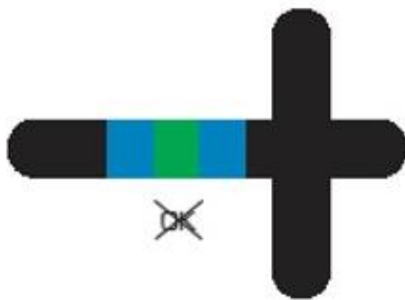


- ▶ Dans l'appli Ozobot app, faites glisser le code et placez-le sur la ligne.  
Tournez le code statique jusqu'à ce qu'il soit aligné avec la ligne du parcours.

3. Ne placez pas les codes trop près des intersections ou des virages (ceci est valable pour les codes statiques ou les codes flash)



## Comment utiliser les codes ?



4. A la fin d'un circuit seuls 2 codes statiques peuvent être utilisés :

demi-tour



gagné : rejouez



## Comment utiliser les codes ?

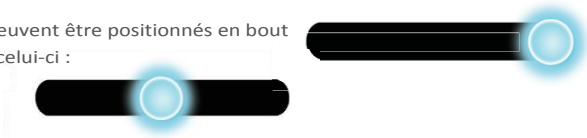
Gagné : fin du jeu



Tous les autres codes statiques doivent être précédés et suivis d'une ligne noire :

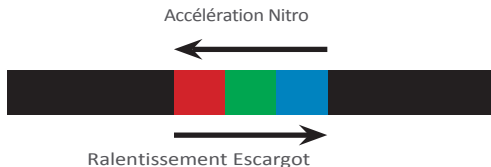


5. Les codes flash peuvent être positionnés en bout de circuit ou sur celui-ci :



6. Le sens dans lequel le code statique est posé est important :

Exemple:



7. Si vous utilisez Ozobot app. sélectionnez le code statique ou le code Flash
8. Si vous utilisez Ozobot app. faites glisser le code hors de la zone du dessin pour l'effacer.

## LES APPLIS OZO APPS

### Vous voulez passer au digital ?

Allez sur votre app store préféré, téléchargez des Ozobot apps, et découvrez une nouvelle façon d'apprendre et de jouer !

Pour en savoir plus : [ozobot.com/ozoapps](http://ozobot.com/ozoapps)

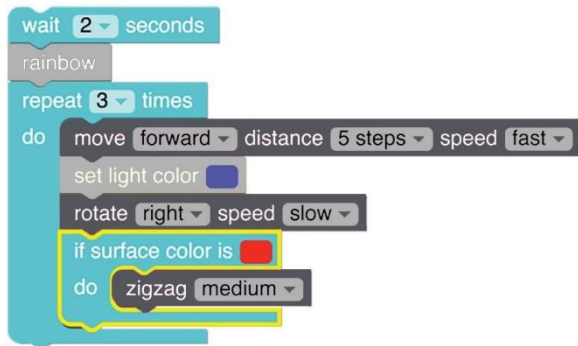


### Encore plus de jeux !

Sur [ozobot.com](http://ozobot.com), accédez à une grande variété de jeux en ligne, à des casse-têtes, à des circuits, que vous pouvez imprimer.



## Et si vous passiez à **BLOCKLY GAMES ?**



### **Jouer. Expérimenter. Apprendre.**

Prenez le contrôle total de votre OZOBOT en apprenant les concepts fondamentaux de la programmation, du niveau de base à un niveau avancé.

Pour en savoir plus sur l'éditeur Blockly visitez le site :

[ozobot.com/ozoblockly](https://ozobot.com/ozoblockly)

## Consignes d'entretien

**Comme pour tout robot de haute précision, il convient d'utiliser votre Ozobot avec le plus grand soin afin de le maintenir fonctionnel et opérationnel longtemps.**

### Étalonnage des capteurs

Pour une meilleure utilisation, les capteurs doivent être étalonnés avant chaque usage, changement de support (papier, tablette) ou changement d'éclairage. Pour en savoir plus veuillez consulter la page « Etalonnage » .

### Attention : Précautions

Vérifier constamment l'état de propreté de la base où sont placés les capteurs. Attention notamment de ne pas la mettre au contact de poussières, boissons, nourriture, etc... Vérifiez que les capteurs ne soient pas obstrués ou sales afin de leur garantir un bon fonctionnement. Protégez votre Ozobot des liquides ce qui pourrait endommager irrémédiablement les composants électroniques et optiques.

### Et les roues ? Comment les nettoyer ?

Après plusieurs utilisations, les roues peuvent accumuler des salissures grasses ou autres, ce qui peut affecter le bon fonctionnement d'Ozobot. Que faire alors ? Frotter très doucement les roues d'OZOBOT sur une feuille de papier blanche et propre, ou bien sur un morceau de tissu non pelucheux propre. N'hésitez pas à recourir à ce nettoyage si vous constatez une anomalie dans le « comportement » d'OZOBOT ou une difficulté à bien rouler.

## **Consignes d'entretien**

### **Ne jamais tenter de démonter OZOBOT**

Ceci affecterait irrémédiablement l'électronique d'OZOBOT, et interdirait toute prise en charge de la garantie.

### **Pas d'excès**

OZOBOT est conçu pour résister à une chute accidentelle. Ce qui n'est pas une raison pour le jeter par terre intentionnellement.

Évitez aussi d'appuyer trop fort sur OZOBOT ce qui entraînerait des dommages irréparables.

# OZOBOT INFO

Conservez ce document avec soin.

## Conditions de garantie

Disponibles en ligne sur: [www.ozobot.com/legal/warranty](http://www.ozobot.com/legal/warranty).

## Précautions à prendre avec les accumulateurs

Pour éviter le risque de feu ou de brûlures, n'essayez pas d'ouvrir, démonter, ou entretenir le bloc d'accumulateurs. N'écrasez pas, ne percez pas, ne pas expose à des températures au-dessus de 60°C (140°F), ne mettez pas Ozobot dans le feu ou dans l'eau.

Chargeur des accumulateurs: vérifier l'état du câble, du connecteur, du boîtier et des autres constituants. En cas de défauts ne plus l'utiliser avant que les dégâts n'aient été réparés.

Les caractéristiques de la batterie d'accumulateurs sont : 3.7V, 70mAh (3.7\*0.07=0.259Wh).

Le courant maximum de fonctionnement est de 150mA.

## Déclaration de conformité aux normes de la Commission Fédérale des Communications (FCC)

Cet appareil est conforme au paragraphe 15 des normes FCC, qui exige que : (1) l'appareil ne doit pas émettre des interférences dommageables, et (2) cet appareil ne doit pas être perturbé par des interférences reçues qui pourraient provoquer des réactions indésirables.

N.B.: Ce produit a été contrôlé par des Laboratoires d'essais et remplit les normes des appareils numériques de classe B. Ces normes sont édictées afin d'assurer une protection raisonnable contre des interférences dommageables dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre une énergie électromagnétique et s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, il peut causer des interférences dommageables aux communications radio. Cependant il n'existe pas de garantie qu'une interférence ne survienne dans une installation particulière. Si cet appareil cause des problèmes de réception à la radio ou à la télévision, (ce que vous pouvez vérifier en allumant puis en éteignant l'appareil) on ne saurait trop encourager l'utilisateur à corriger l'interférence par l'une ou plus des mesures ci-dessous :

- réorienter, ou changer la position de l'antenne de réception.
- éloigner l'appareil du récepteur.
- demander conseil à votre fournisseur ou à un installateur expérimenté en Radio/TV.

## ATTENTION :

Des modifications apportées à cet appareil qui ne seraient pas approuvées par l'organisme chargé des normes seraient susceptible d'annuler l'autorisation de l'utilisateur à utiliser le dispositif.

Age 6 –99

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Photos et images non contractuelles.





Designed by Ozobot®/Evolve™ ©2014-2015-2016 Evolve, Inc.  
Traduction et adaptation Joseph ZISA – TECHNEXTECH ©2014-2015-2016 TECHNEXTECH