



WowWee™
ROBOTICS



Guide d'utilisation

8 ans et +
Item No. 8042

RS TRI-BOT™

LA TECHNOLOGIE ALLIÉE À LA PERSONNALITÉ

Table des matières

Table des matières	p1
Introduction	p2
L'emballage contient, Mise en garde importante	p2
Aperçu	p3
Renseignements concernant les piles	p4
Tri-bot	p4
la télécommande	p5
Mise en marche	p6
Mode démonstration	p6
Contrôle du volume	p6
Contrôle de Tri-bot	p7
Conduite, Contrôle du capteur d'inclinaison	p7
Détection de chute, Fonction d'autoguidage	p8
Modes	
<i>Mode Programmation</i>	p9
<i>Mode Autonome, Mode Garde</i>	p10
<i>Mode Alarme, Mode Attente, Mode Veille</i>	p11
Jeux	p12
Jeu de parcours, Jeu du labyrinthe, Jeu des mines	p12
FAQs	p13

Introduction

Merci d'avoir acheté Tri-bot™ de WowWee™!

Introduction

Le symbol RS identifie la gamme exclusive Robosapient™ de WowWee, qui allie technologie et personnalité. Chacun des produits RS intègre les plus récentes avancées de la robotique habilement combinées à une personnalité dynamique et divertissante. Le symbole WowWee Robotics [RS] est gage de qualité et assure au consommateur une expérience robotique unique et passionnante.

Tri-bot™ est l'un des plus récents robots dans la gamme des robots personnels de WowWee™. Ce compagnon parlant novateur est bien plus qu'un simple robot – Tout juste sorti de la chaîne de montage, Tri-bot est prêt à interagir avec vous, soit pour faire des commentaires ou pour vous inviter à jouer avec ses jeux intégrés ! Il faut toutefois se rappeler qu'il s'agit d'un jeune robot et que vous devez l'aider en lui envoyant des commandes avec la télécommande.

Prenez le temps de consulter ce guide d'utilisation afin de faire fonctionner votre Tri-bot !

NOTE: Tri-bot doit être utilisé sous la supervision d'un adulte, particulièrement pour le changement des piles.

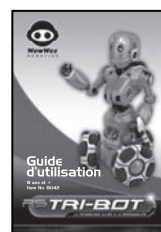
L'emballage contient :



1 Tri-bot



1 télécommande



1 guide d'utilisation

Mise en garde importante

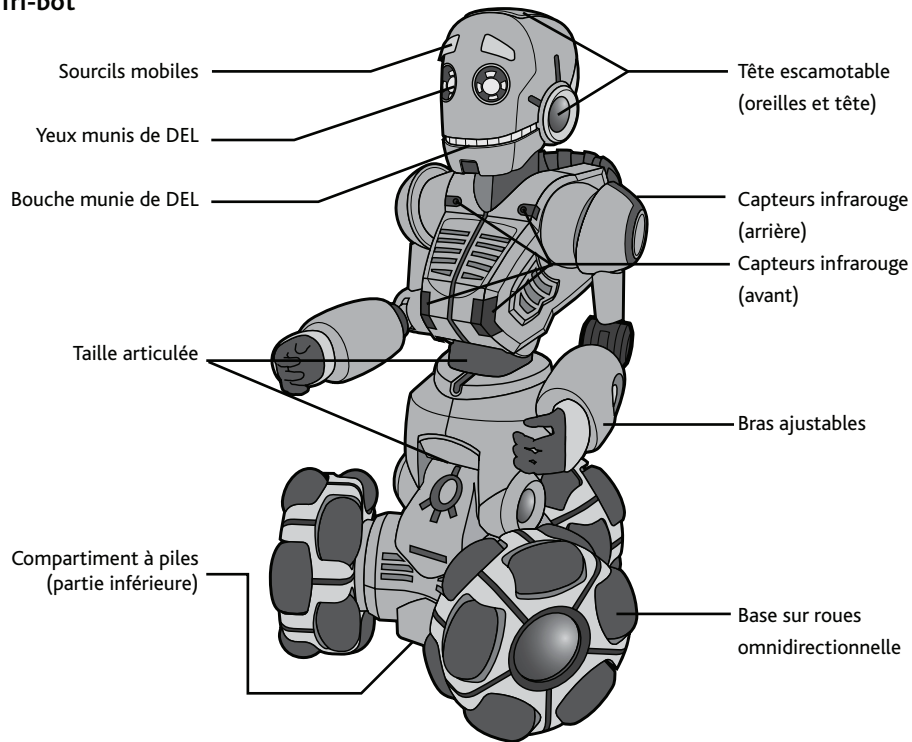
Lorsque vous utilisez Tri-bot :

- Ne pas immerger Tri-bot ou une partie de Tri-bot dans l'eau ou dans tout autre liquide.
- Ne pas faire tomber ou heurter Tri-bot car ceci pourrait endommager ses fonctions mécaniques.

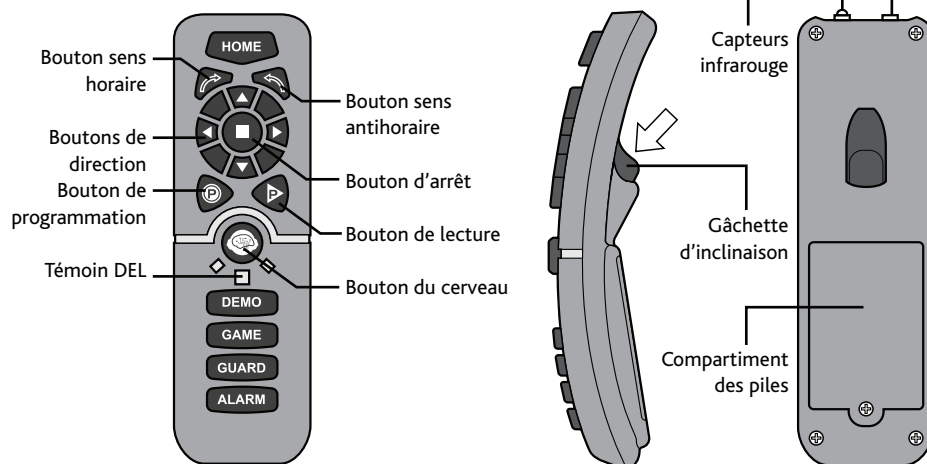
APERÇU

APERÇU

Tri-bot



La télécommande



Renseignements concernant les piles - Tri-bot

Renseignements concernant les piles

Tri-bot fonctionne avec 8 piles de type AA (non comprises).

La télécommande fonctionne avec 3 piles de type AAA (non comprises).

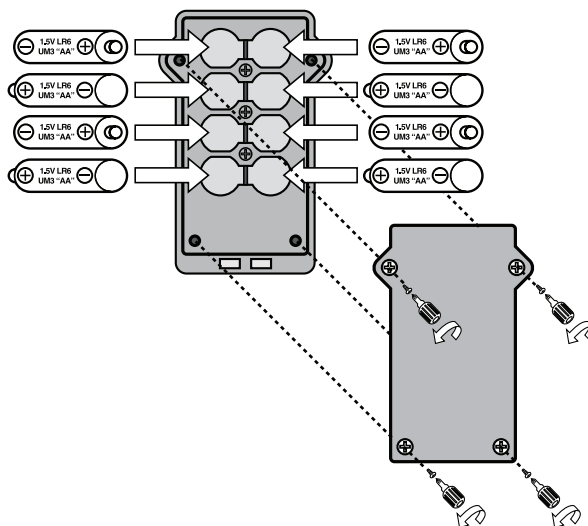
Installation des piles de Tri-bot

Pour changer les piles de Tri-bot, mettez-le d'abord sur le dos. Ne pas le mettre en équilibre ni près du bord d'une table. Installer les piles comme suit :

1. Avec un tournevis Phillips (non compris) enlever la vis du couvercle du compartiment des piles qui se trouve sur la partie inférieure de la base du Tri-bot.
2. Insérer les piles tel qu'indiqué sur le diagramme en respectant la polarité.
3. Remettre le couvercle du compartiment. Ne pas trop serrer la vis.

NOTE : Lorsque les piles de Tri-bot sont quasiment épuisées, Tri-bot fera un commentaire.

Vous saurez que les piles de Tri-bot sont quasiment épuisées lorsqu'il commence à bouger plus lentement, à moins bien interagir avec l'utilisateur et à moins bien répondre aux commandes qui lui sont envoyées à l'aide de la télécommande.

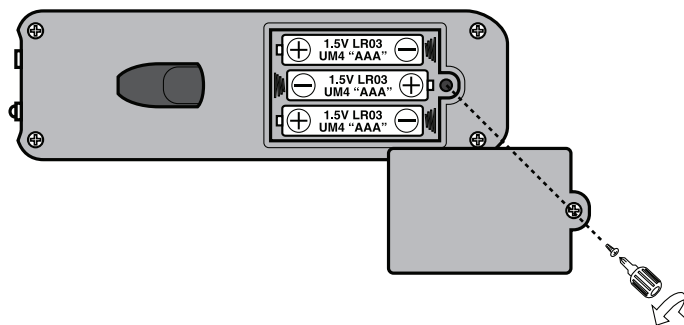


Renseignements concernant les piles - la télécommande

Installation des piles de la télécommande :

1. Ouvrir le compartiment des piles de la télécommande avec un tournevis Phillips (non compris).
2. Insérer les piles tel qu'indiqué sur le diagramme en respectant la polarité.
3. Remettre le couvercle du compartiment des piles à l'aide du tournevis. Ne pas trop serrer la vis.

NOTE : La télécommande est munie d'un témoin DEL qui s'allume lorsqu'un bouton est appuyé. Lorsque le témoin brille faiblement, les piles de la télécommande sont quasiment épuisées.



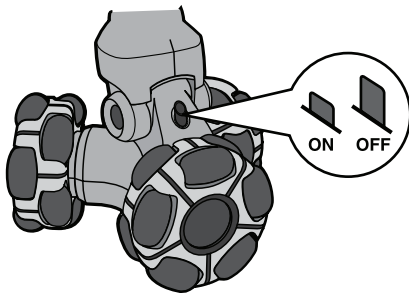
RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LES PILES

- Utiliser uniquement des piles du type recommandé
- Ne pas mettre des piles usées avec des piles neuves ni des piles de types différents [standard (zinc-carbone), alcaline ou rechargeable] ni des piles rechargeables de capacités différentes
- Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la supervision d'un adulte.
- Respecter la polarité (+) et (-)
- Ne pas recharger des piles non-rechargeables
- Ne pas jeter les piles dans le feu
- Remplacer toutes les piles par des piles du même type et de la même marque
- Ne pas court-circuiter les bornes
- Enlever les piles usées du jouet
- Le remplacement des piles doit être effectué par un adulte
- Retirer les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant longtemps
- Conserver cet emballage car il contient des renseignements importants

Mise en marche - Mode démonstration / Contrôle du volume

Mise en marche

Après avoir installé les piles dans Tri-bot et dans la télécommande, vous êtes prêts à faire connaissance avec votre Tri-bot ! Placez-le d'abord à la verticale sur une grande surface lisse et plane, loin des obstacles. Ensuite, mettez-le sous tension en actionnant l'interrupteur situé à l'arrière, juste au-dessus de la roue.



Il effectuera l'une de ses nombreuses routines de mise en marche en se présentant. Il se mettra à rouler dans tous les sens et son visage sera animé. Si vous voulez l'arrêter, appuyez sur un bouton de la télécommande.

Mode démonstration

Tri-bot peut effectuer plusieurs routines de démonstration pour montrer ses mouvements, son animation et sa personnalité ! Il peut aussi vous en dire plus à propos de ses fonctions et même blaguer avec vous ! Pour accéder à ces fonctions, orienter la télécommande vers Tri-bot et appuyer sur le bouton DEMO.

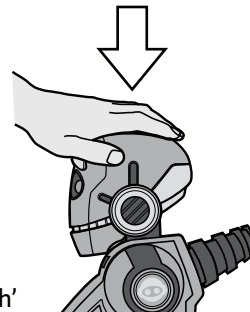
NOTE: Tri-bot se déplace lors de toutes les routines de démonstration. S'assurer qu'il n'y a pas d'obstacles dans son environnement direct.

Contrôle du volume

Il y a trois niveaux de volume sur Tri-bot : 'high', 'medium' ou 'low'. Il n'est pas possible de changer le volume lorsque Tri-bot est en mode fonction ou lorsqu'il joue à un jeu. Le meilleur moment de changer le volume est lorsque Tri-bot vient d'être allumé. Le niveau de volume par défaut est 'high'.

Changer le volume comme suit :

1. Appuyer sur la tête de Tri-bot tel qu'indiqué.
2. Appuyer une fois sur sa tête pour mettre le volume à 'medium' et appuyer deux fois pour le mettre à 'low'. Appuyer une troisième fois pour remettre le volume à 'high'

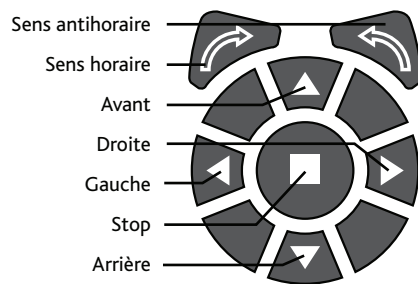


Contrôle de Tri-bot - Conduite / Contrôle du capteur d'inclinaison

Contrôle de Tri-bot

Tri-bot est muni d'une base omnidirectionnelle à trois roues. Il peut facilement changer de direction (même en diagonale) et aussi tourner sur place. Il peut capter les signaux de la télécommande peu importe la direction dans laquelle il est orienté.

Conduite

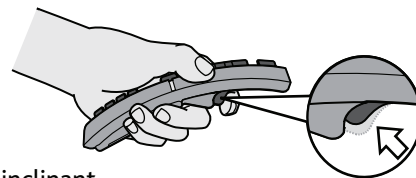


Pour contrôler ses mouvements, utiliser les boutons de direction de la télécommande, par exemple appuyer sur le bouton de gauche pour diriger Tri-bot vers la gauche. Utiliser les boutons avec les flèches pour le faire tourner dans le sens horaire ou antihoraire.

Tri-bot est capable de détecter les obstacles situés dans son environnement immédiat. Il peut seulement détecter les obstacles qui se trouvent directement devant ou derrière lui. Il ne peut pas éviter les obstacles lorsqu'il se déplace de côté, en diagonale ou lorsqu'il tourne sur lui-même. Il peut parler pendant qu'il se déplace !

Contrôle du capteur d'inclinaison

La télécommande est munie d'un capteur d'inclinaison. Il est possible de faire bouger Tri-bot vers la gauche, la droite, l'avant ou l'arrière en appuyant sur la gâchette qui se trouve à l'arrière de la télécommande et en l'inclinant.



Tri-bot signalera qu'il est prêt à recevoir les commandes.

	Sens de l'inclinaison	Direction de Tri-bot
	Gauche	Tri-bot bouge vers la gauche
	Droite	Tri-bot bouge vers la droite
	Haut	Tri-bot bouge vers l'arrière
	Bas	Tri-bot bouge vers l'avant

Détection de chute / Fonction de détection / Fonction « suis-moi»

Le capteur d'inclinaison fonctionne mieux lorsque vous vous trouvez à quelques pas de Tri-bot.

NOTE: La fonction d'inclinaison ne peut pas servir à changer de direction, à faire tourner Tri-bot sur place, ni à le déplacer en diagonale.

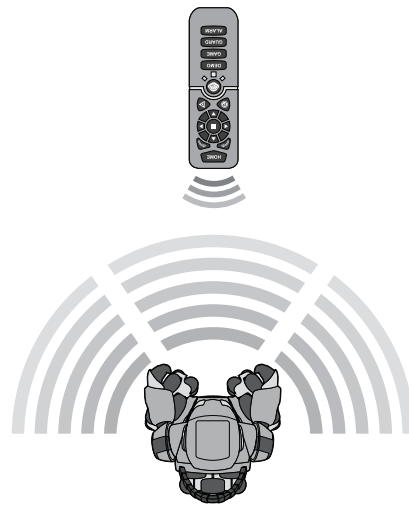
Détection de chute

Si Tri-bot fait une chute, il vous avertira. Ses roues arrêteront automatiquement de tourner et il faudra le remettre sur ses roues avant de continuer.

Fonction d'autoguidage

Tri-bot est équipé d'une fonction d'autoguidage qui lui permet de vous suivre ou de vous localiser et de se diriger vers vous tout en évitant les obstacles.

Appuyez sur le bouton HOME sur la télécommande. Tri-bot vous cherchera tout en faisant des commentaires. S'il s'éloigne de vous, continuez à appuyer sur le bouton HOME, pendant qu'il balaye le secteur en tentant de vous localiser. Si vous cessez d'appuyer sur le bouton, Tri-bot croit qu'il vous a trouvé et fait un autre commentaire. Appuyez à nouveau sur le bouton HOME pour qu'il continue à vous chercher.



NOTE : Évitez d'utiliser la fonction d'autoguidage dans un endroit encombré, ceci risque d'induire Tri-bot en erreur et de rendre difficile sa détection du signal d'autoguidage. Les capteurs infrarouge de Tri-bot fonctionnent par réflexion. Le Tri-bot peut détecter les surfaces hautement réfléchissantes telles que les murs ou les miroirs plus facilement et à une plus grande distance que les surfaces mates ou noires.

Modes - Mode Programmation



Modes

Tri-bot peut fonctionner en différents modes et possède des jeux qui sont décrits dans cette section.



Mode Programmation


En mode programmation, il est possible de programmer et sauvegarder des commandes que Tri-bot peut rejouer ou demander.

Pour mettre Tri-bot en mode programmation, procéder comme suit :

1. Appuyer sur le bouton de programmation . Tri-bot fera un commentaire lorsqu'il est prêt à recevoir les commandes.
2. Utiliser les boutons de direction de la télécommande pour guider les mouvements de Tri-bot. Il emmagasinerà toutes les commandes de mouvements en une seule séquence.
3. Pour ajouter d'autres mouvements au programme, répéter l'étape 2.
4. Pour ajouter une pause à la séquence, appuyer sur **STOP**. Garder le bouton appuyé pour la durée de la pause voulue.
5. Lorsque vous avez terminé, appuyer sur le bouton de lecture  et Tri-bot répètera le programme.

NOTE: Si aucune commande n'est envoyée pendant environ 30 secondes, Tri-bot sauvegardera le programme et sortira du mode programmation.

6. Pour effacer le programme, mettre en mode programmation  en appuyant sur le bouton de programmation , puis en appuyant sur le bouton de lecture sans entrer de commandes.

Pour rejouer un programme à n'importe quel moment, appuyer sur le bouton de lecture . Les programmes seront effacés lorsque Tri-bot est éteint.


NOTE : Tri-bot peut seulement sauvegarder un programme à la fois. Si vous enregistrez un nouveau programme, le programme précédent sera effacé.

NOTE : Tout programme qui a été sauvegardé est effacé dès que Tri-bot entre en mode veille.

Mode Autonome / Mode Garde

Mode Autonome

En *Mode Autonome*, Tri-bot peut se déplacer sans que vous ayez à lui envoyer des commandes tout en évitant les obstacles et en faisant des commentaires.

Pour entrer en mode autonome, appuyer sur le bouton cerveau  de la télécommande. Après 3 minutes, Tri-bot sortira du mode autonome pour se mettre en attente (consulter la page 11 pour plus de détails). Pour sortir du mode autonome avant cela, appuyer sur **STOP** ou appuyer sur la tête de Tri-bot.

Mode Garde

En mode garde, Tri-bot balayera son environnement immédiat, vers l'avant et vers l'arrière. Il fera retentir un signal d'alarme s'il perçoit un mouvement ou un changement dans son environnement.

NOTE : Il n'est pas possible d'envoyer des commandes de direction au Tri-bot lorsqu'il est en *Mode Garde*.

Pour mettre Tri-bot en mode garde, procéder comme suit :

1. Appuyer sur le bouton garde de la télécommande.
2. Tri-bot demande alors de lui toucher la tête. Pour ce faire, appuyer doucement sur sa tête vers le bas, il indiquera alors qu'il est en mode garde.
3. Lorsque Tri-bot se met en *Mode Garde*, il effectue un balayage longue portée de son environnement immédiat, vers l'avant et vers l'arrière. Ceci représente une distance d'environ 1,2 à 1,8 m (de 4 à 6 pi), selon l'environnement dans lequel il se trouve. S'il y a des objets à proximité, il effectue un balayage restreint, soit à environ 30 cm (12 po).

NOTE : Si l'environnement dans lequel évolue Tri-bot est encombré, il se mettra en mode garde. Essayez de le déplacer vers un endroit libre d'obstacles.

4. Si Tri-bot détecte un mouvement ou un objet, il fera retentir un signal d'alarme.
5. Tri-bot se mettra en mode garde pendant environ 30 minutes puis se mettra en attente (consulter la page 11 pour les détails). Pour sortir du mode garde avant la fin des 30 minutes, appuyer sur **STOP** sur la télécommande ou appuyer sur la tête de Tri-bot.

Lorsqu'il sort du mode garde, Tri-bot vous dira s'il a détecté quelque chose.

Mode Alarme / Mode Attente / Mode Veille

Mode Alarme

Tri-bot est muni d'une alarme qui peut sonner à intervalles d'une minute. Il est possible de faire sonner l'alarme de 1 à 12 minutes avant le temps pour lequel vous l'avez programmé.

Pour faire fonctionner l'alarme, procéder comme suit :

1. Appuyer sur le bouton ALARME de la télécommande.
2. Tri-bot demande qu'on lui touche la tête pour indiquer le nombre de minutes avant le début du signal d'alarme. Par exemple, si l'alarme doit sonner dans deux minutes, appuyer deux fois sur sa tête.
3. Chaque fois que l'on appuie sur sa tête, Tri-bot confirme le nombre de minutes d'attente avant le début de l'alarme. Lorsque le nombre de minutes d'attente désiré est atteint, attendre quelques secondes et Tri-bot annonce qu'il commence le compte à rebours.
4. Lorsque le signal d'alarme retentit, Tri-bot se met à se déplacer.

Pour faire taire l'alarme, il faut attraper Tri-bot et appuyer sur sa tête !

NOTE : Pour annuler l'alarme avant qu'elle retentisse, appuyer sur STOP ou appuyer sur la tête de Tri-bot.

Après que l'alarme a retenti, Tri-bot n'est plus en aucun mode et est prêt à recevoir de nouvelles commandes.

Mode Attente

Tri-bot peut être mis en mode attente. Si vous n'interagissez pas avec lui pendant environ 10 minutes, il fera un commentaire et se mettra en mode attente. Pour le réveiller, appuyer sur sa tête ou sur un bouton de la télécommande.

Mode Veille

Si Tri-bot n'est pas utilisé pendant environ 10 minutes de plus (soit environ 20 minutes au total), il entrera en mode veille. Pour le réactiver, appuyez doucement sur sa tête.

NOTE : Si vous avez fini de jouer avec Tri-bot, n'oubliez pas de l'éteindre après qu'il soit entré en mode veille.

JEUX - Jeu de Parcours / Jeu du Labyrinthe / Jeu des mines

Jeux

Il est possible de jouer à trois jeux de conduite avec Tri-bot. Utiliser les boutons de direction de la télécommande pour conduire Tri-bot. Si vous n'interagissez pas avec lui pendant environ 3 minutes, il vous demandera si vous voulez encore jouer, si vous ne répondez pas, il sortira du mode jeux.

Pour mettre Tri-bot en mode jeux, procéder comme suit :

1. Appuyer sur le bouton **GAME** de la télécommande.
2. Tri-bot nommera les jeux, effectuant une pause après le nom de chaque jeu. Sélectionner le jeu en appuyant sur le bouton **GAME** après que Tri-bot nomme le jeu. Si vous ne sélectionnez aucun jeu une fois qu'il les a tous nommés, il sortira du mode jeux.
3. Une fois qu'un jeu a été sélectionné, Tri-bot expliquera les règles avant de commencer !
4. Pour arrêter le jeu ou pour sortir du mode jeu, appuyer sur **STOP** sur la télécommande ou toucher la tête de Tri-bot.

Jeu de parcours

Dans le jeu de parcours, Tri-bot effectuera un parcours au sol et vous demandera ensuite de répéter le parcours à l'aide des boutons de direction de la télécommande. Tri-bot peut effectuer de nombreux différents parcours pour des heures de plaisir !

Jeu du labyrinthe

Tri-bot dessinera la forme du labyrinthe au sol et demandera de répéter cette forme en le contrôlant à l'aide de la télécommande. Vous avez un temps limité pour répéter la forme correctement. Tri-bot fait des commentaires pour vous indiquer si vous allez dans la bonne direction. Si vous frappez un « mur » il changera de direction sans problème. Tri-bot a plusieurs différentes formes de labyrinthe en mémoire.

Jeu des mines

Ce jeu est semblable à celui du labyrinthe mais Tri-bot dessine la forme du champ de mines au sol en roulant et vous demande de le conduire à l'aide de la télécommande. Il faut effectuer un parcours identique pour éviter les mines. Lorsque vous approchez d'une mine, Tri-bot émettra un signal sonore qui se fera plus rapide selon la proximité de la mine, il faudra alors trouver un chemin plus sûr -- si le signal sonore est lent ou si vous n'entendez aucun signal vous pouvez avancer. Si vous passez sur une mine, la tête de Tri-bot sautera ! Tri-bot a plusieurs champs de mines en mémoire pour vous mettre au défi !

FAQs

FAQs

Q. *Tri-bot ne répond pas au signal de la télécommande.*

R. S'assurer que la télécommande est orientée directement vers Tri-bot. Vérifier que les bras de Tri-bot ne sont pas placés devant les capteurs infrarouge. Si Tri-bot ne répond toujours pas, remplacer les 3 piles de type AAA de la télécommande.

Q. *Tri-bot a de la difficulté à effectuer des virages et se déplace trop lentement.*

R. S'assurer qu'il n'y a ni poussière ni fibres prises dans les roues. S'il y en a, l'enlever prudemment sous la supervision d'un adulte. Si Tri-bot continue de se déplacer lentement, remplacer ses 8 piles alcalines de type AA.

Q. *L'alarme de Tri-bot ne s'éteint pas.*

R. Pour éteindre l'alarme, appuyer sur la tête de Tri-bot, consulter la section Mode alarme à la page 11 pour plus de détails.

Q. *Tri-bot ne répond pas en mode capteur d'inclinaison.*

R. S'assurer que la gâchette d'inclinaison est enfoncée et que la télécommande est inclinée et orientée directement vers Tri-bot. Tenir la télécommande à environ 1,8 m (6 pi) de Tri-bot pour qu'il puisse facilement capter le signal.

Q. *Tri-bot n'évite pas les obstacles.*

R. Réinitialiser Tri-bot en l'éteignant pendant quelques secondes avant de le rallumer avec l'interrupteur qui se trouve à l'arrière, juste au-dessus des roues. Les capteurs infrarouge de Tri-bot fonctionnent grâce à la réflexion. Il est capable de détecter les surfaces comme les murs blancs ou les miroirs plus facilement et à une plus grande distance que les surface mates ou noires.

Pour plus de renseignements sur Tri-bot, consulter
www.tri-botonline.com

Si vous avez des questions auxquelles ce guide ne répond pas consulter
www.wowweerobots.eu

Pour connaître la gamme complète des produits WowWee consulter
www.wowweerobots.eu

nv Sablon Distribution sa
2 Avenue Reine Astrid – B-1440 WAUTHIER BRAINE

Garder l'adresse pour référence. Fabriqué en Chine. Notice d'instruction incluse si nécessaire. Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois. Petits éléments susceptibles d'être ingérés. Fonctionne avec piles non incluses. Il est utile de conserver cette notice.

Wir empfehlen Ihnen, die Firmenadresse und die folgenden Hinweise zur späteren Verwendung aufzubewahren. Hergestellt in China. Bedienungsanleitung inliegend. Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr! Batterien nicht enthalten.

Bewaar het adres voor informatie. Vervaardigd in China. Inclusief handleiding indien nodig. Niet geschikt voor kinderen onder 36 maanden. Bevat kleine onderdelen. Stikkingsgevaar! Werkt met niet ingesloten batterijen. Bewaar deze notities voor eventuele vragen later.





MISE EN GARDE

Les changements ou les modifications qui n'ont pas été expressément approuvés par l'autorité responsable de la normalisation peuvent annuler le droit de l'utilisateur de faire fonctionner cet appareil.

NOTE

Ce équipement a été testé pour être conforme aux limites établies pour les appareils numériques de classe B, conformément aux règles de la FCC. Ces limites sont destinées à prévenir les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre des radio et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas. Si cet appareil cause des interférences nuisibles à la réception de postes radio ou de téléviseur qui peuvent être imputées à l'appareil en l'éteignant et en le rallumant, essayer de remédier à la situation comme suit :

- Réorienter ou changer l'antenne de réception de place
- Éloigner l'appareil du récepteur
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel est connecté le récepteur
- Consulter le vendeur ou un technicien radio / TV

Fabriqué et distribué par ©2007 WowWee Group Limited. Les noms de produit, les désignations, et les logos sont des marques de commerce et des marques déposées de WowWee Group Limited. Tous droits réservés.

WowWee Group Limited.

Energy Plaza, 3/F
92 Granville Road
T.S.T. East, Hong Kong

WowWee Canada Inc.

3500 de Maisonneuve West
Suite 800
Montreal, QC H3Z 3C1 Canada

Service à la clientèle : 1-800-310-3033

Courriel du service à la clientèle : www.wowweesupport.com

www.wowwee.com

Conserver notre adresse pour référence ultérieure. Le produit et les couleurs peuvent varier.

Emballage imprimé en Chine.

Ce produit n'est pas fait pour les enfants de moins de 3 ans car il contient des petites pièces qui peuvent entraîner la suffocation.

FAIT EN CHINE.

8042FR01FLA(SAB)